



**SYSTEM WSPOMAGANIA
DECYZJI-ST**

3

www.ewid.pl

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

MAPA-ST 3

Instrukcja użytkownika modułu Mapa-ST 3.....	3
1.0 Ekran główny modułu Mapa-ST 3.....	4
2.0 Menu główne.....	5
2.1 Menu aplikacji.....	6
2.2 Mapa.....	7
2.2.1 Legenda.....	8
2.2.2 Powiększenie.....	9
2.2.3 Selekcja.....	10
2.2.3.1 Zaznaczanie.....	11
2.2.3.2 Informacje.....	11
2.2.3.3 Dystans.....	12
2.2.3.4 Współrzędne.....	13
2.2.4 Ustawienia.....	14
2.2.4.1 Skórka.....	15
2.2.4.2 Okna.....	16
2.3 Wyszukiwanie.....	17
2.3.1 Obiekty.....	18
2.3.2 Adresy.....	19
2.4 Wydruk.....	20
2.4.1 Drukowanie.....	21
2.4.2 Ustawienia strony.....	22
2.4.2.1 Marginesy.....	23
2.4.2.2 Orientacja.....	24
2.4.2.3 Kolor.....	25
2.4.3 Eksport.....	26
2.5 Trasa.....	27
2.5.1 Wyznaczanie trasy.....	28
2.5.2 Obszar dojazdu.....	29
2.5.3 GPS.....	30
2.5.3.1 Trasy historyczne.....	31
2.6 Administracja.....	32
2.6.1 Trasa.....	33
2.6.1.1 Generator źródeł.....	34
2.6.2 Warstwa.....	35
2.7 Pasek szybkiego dostępu.....	36
3.0 Okna narzędziowe.....	37
3.1 Legenda.....	38
3.1.1 Dodaj powłokę.....	40
3.1.2 Dodaj warstwę.....	41
3.1.3 Dodaj warstwę dynamiczną.....	42
3.2 Obiekty.....	43
3.3 Obiekty znalezione.....	44
3.4 Informacje.....	45

3.5 Trasa.....	46
3.6 GPS	47
4.0 Konfiguracja	48
4.1 Ustawienia mapy	49
4.1.1 Ogólne.....	50
4.1.2 Wygląd	52
4.1.3 Warstwy.....	54
4.1.4 Trasa	55
4.1.5 Podpowiedzi	57
4.1.6 Współrzędne.....	59
4.1.7 Pasek skali	61
4.2 Ustawienia powłoki	63
4.2.1 Ogólne.....	64
4.3 Ustawienia warstwy	65
4.3.1 Ustawienia warstwy rastrowej	65
4.3.1.1 Ogólne.....	66
4.3.1.2 Wygląd.....	67
4.3.2 Ustawienia warstwy wektorowej.....	69
4.3.2.1 Ogólne	70
4.3.2.2 Wygląd.....	72
4.3.2.2.1 Dodaj styl punktu.....	74
4.3.2.2.2 Dodaj styl linii	76
4.3.2.2.3 Dodaj styl obszaru.....	78
4.3.2.2.5 Edytuj styl	81
4.3.2.2.6 Usuń styl	85
4.3.2.3 Adresy	86
4.3.2.4 Trasa	88
4.3.3 Ustawienia warstw dynamicznych.....	90
4.3.3.1	91
4.3.3.2	93
4.3.3.3	95
4.3.3.4	97

Instrukcja użytkownika modułu Mapa-ST 3

Instrukcja użytkownika modułu Mapa-ST 3 jest zbudowana na zasadzie pomocy kontekstowej. Oznacza to, że do każdego ekranu systemu dostępna jest odpowiednia strona pomocy. Dostęp do instrukcji użytkownika jest uruchamiany przy użyciu klawisza F1 z każdego miejsca systemu, lub z menu głównego systemu z zakładki *Pomoc*.

Każdy ekran pomocy w zależności od zawartości zawierać może jedną spośród czterech opisanych poniżej sekcji.

informacja

Sekcja informacja zawiera ogólny opis bieżącego ekranu lub funkcjonalności. Znajdziemy tu opis przeznaczenia ekranu lub użycia funkcjonalności. Dla lepszego zilustrowania znajdziemy tu zrzuty ekranów systemu.

nawigacja

Sekcja nawigacja (opcjonalna) pokazuje dla danego ekranu dostępne możliwości przejścia do kolejnych pod ekranów. Prezentowana jest w postaci listy, każdy jej element jest linkiem do szczegółowego opisu kolejnego elementu lub rozdziału instrukcji.

funkcjonalności

Sekcja funkcjonalności (opcjonalna) prezentuje listę dostępnych z danego elementu systemu funkcji. Elementy listy są linkami do stron pomocy opisujących korzystanie z poszczególnych funkcji systemu, lub bezpośrednio opisują funkcjonalność.

uwagi

Sekcja uwagi (opcjonalna) ma za zadanie przekazać użytkownikowi istotne z punktu widzenia systemu uwagi.

- Ekran główny modułu Mapa-ST 3

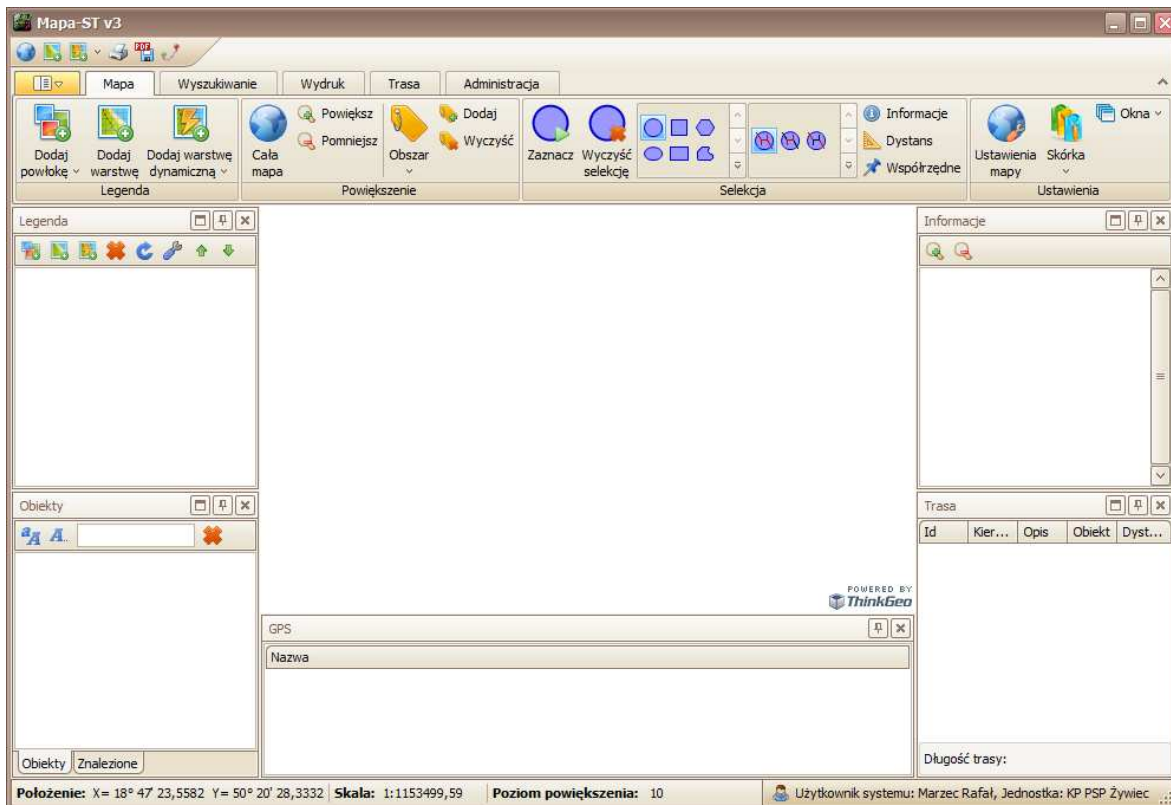
1.0 Ekran główny modułu Mapa-ST 3

informacja

Główne okno modułu Mapa-ST 3 otwiera się po zalogowaniu użytkownika do systemu. W jego górnej części znajduje się główne menu w postaci wstążki, umożliwiającej dostęp do wszystkich funkcji realizowanych przez omawianą aplikację.

W centralnej części okna wyświetlany jest aktualnie otwarty projekt mapowy, wokół którego zlokalizowane są poszczególne okna narzędziowe.

Dolna część okna zawiera pasek stanu, w którego lewej części prezentowane są podstawowe informacje dotyczące mapy jak: aktualna długość i szerokość geograficzna, skala oraz poziom powiększenia, natomiast w prawej części zawarte zostały informacje o użytkowniku aktualnie zalogowanym do systemu.



Widok głównego ekranu Mapa-ST 3

nawigacja

- Menu główne
- Okna narzędziowe
- Konfiguracja

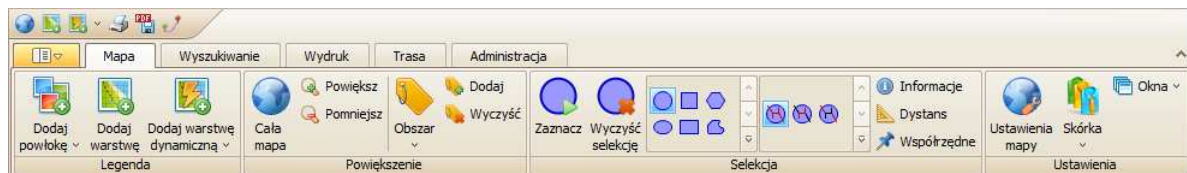
2.0 Menu główne

informacja

Główne menu aplikacji zostało zrealizowane w postaci wstążki, umożliwiającej dostęp do wszystkich funkcji realizowanych przez omawianą aplikację. Poszczególne zakładki grupują logicznie powiązane ze sobą funkcje aplikacji.

Omawiane menu składa się z dwóch zasadniczych obszarów:

- Obszaru zakładek, z których pierwsza stanowi rozwijalne menu aplikacji.
- Paska szybkiego dostępu, umożliwiającego bezpośredni dostęp do wybranych przez użytkownika, najczęściej wykorzystywanych funkcji aplikacji.



Główne menu aplikacji

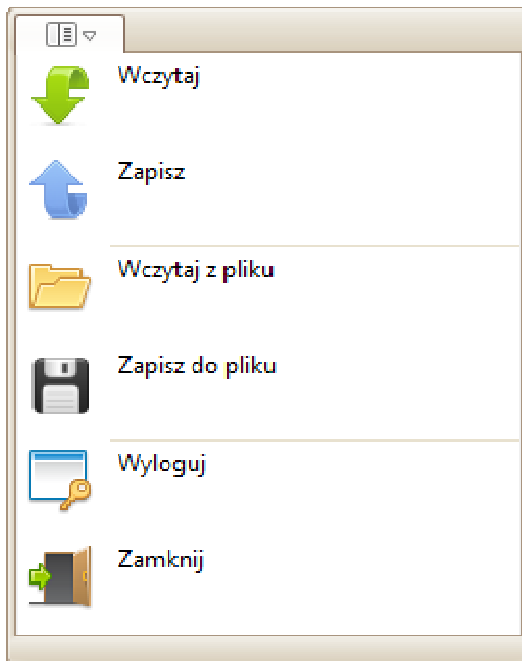
nawigacja

- Menu aplikacji
- Mapa
- Wyszukiwanie
- Wydruk
- Trasa
- Administracja
- Pasek szybkiego dostępu
- Ekran główny > Menu główne

2.1 Menu aplikacji

informacja

Rozwijalne menu aplikacji umożliwia dostęp do funkcji realizujących zapis oraz wczytanie projektu mapowego, a także funkcji odnoszących się do całego systemu umożliwiając jego zamknięcie, bądź wylogowanie aktualnego użytkownika.









Rozwijalne menu aplikacji z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Menu aplikacji
-

funkcjonalności

-  - funkcja umożliwiająca wczytanie projektu z bazy danych,
-  - funkcja umożliwiająca zapis projektu do bazy danych,
-  - funkcja umożliwiająca wczytanie projektu z pliku,
-  - funkcja umożliwiająca zapis projektu do pliku,
-  - funkcja umożliwiająca wylogowanie z systemu,
-  - funkcja umożliwiająca zamknięcie aplikacji.

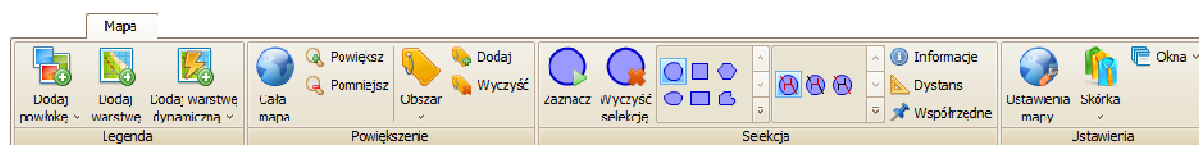
2.2 Mapa

informacja

Menu *Mapa* grupuje funkcje bezpośrednio powiązane z podstawowymi operacjami wykonywanymi na aktualnie załadowanym projekcie mapowym.

Poszczególne sekcje umożliwiają:

- *Legenda* - dodawanie nowych powłok oraz warstw do projektu,
- *Powiększenie* - sterowanie aktualnym poziomem powiększenia oraz odwołaniami do istotnych obszarów na mapie,
- *Selekcja* - zaznaczenie grupy obiektów na mapie, za pomocą predefiniowanych kształtów, jak również wyświetlanie informacji, pomiar odległości oraz kopiowanie współrzędnych do systemowego schowka,
- *Ustawienia* - zarządzanie ustawieniami mapy, a także wybór skórki oraz sterowanie widocznością okien narzędziowych.



Menu *Mapa* z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Legenda
- Powiększenie
- Selekcja
- Ustawienia
- Ekran główny > Menu główne > Mapa

2.2.1 Legenda

informacja

Sekcja *Legenda* umożliwia dodanie nowych powłok oraz warstw do aktualnie edytowanego projektu mapowego. Powłoką nazywany jest element grupujący warstwy.



Sekcja *Legenda* z menu *Mapa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Legenda
-

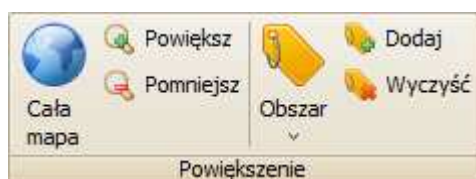
funkcjonalności

- Dodaj powłokę
- Dodaj warstwę
- Dodaj warstwę dynamiczną

2.2.2 Powiększenie

informacja

Sekcja *Powiększenie* umożliwia sterowanie aktualnym poziomem powiększenia oraz odwołaniami do istotnych obszarów na mapie.



Sekcja *Powiększenie* z menu *Mapa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Powiększenie
-

funkcjonalności

- *Cała mapa* - funkcja umożliwiająca dopasowanie poziomu powiększenia tak, aby wyświetlić wszystkie widoczne warstwy mapy,
- *Powiększ* - funkcja umożliwiająca zwiększenie aktualnego poziomu powiększenia,
- *Pomniejsz* - funkcja umożliwiająca zmniejszenie aktualnego poziomu powiększenia,
- *Obszar* - funkcja umożliwiająca przywrócenie uprzednio zapisanego odwołania do wybranego obszaru mapy,
- *Dodaj* - funkcja umożliwiająca dodanie odwołania do aktualnie wyświetlanego obszaru mapy,
- *Wyczyść* - funkcja umożliwiająca usunięcie zapisanych odwołań do obszarów mapy.

2.2.3 Selekcja

informacja

Sekcja *Selekcja* umożliwia zaznaczanie grupy obiektów na mapie, za pomocą predefiniowanych kształtów, jak również wyświetlanie informacji, pomiar odległości oraz kopiowanie współrzędnych do systemowego schowka.



Sekcja *Selekcja* z menu *Mapa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Selekcja
-

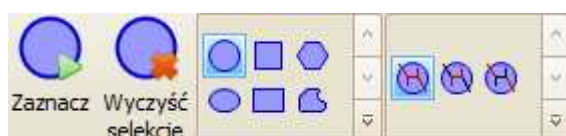
funkcjonalności

- Zaznaczanie
- Informacje
- Dystans
- Współrzędne

2.2.3.1 Zaznaczanie

informacja

Funkcja *Zaznaczanie* umożliwia zaznaczenie grupy obiektów na mapie, poprzez rysowanie w obszarze mapy jednego z predefiniowanych kształtów. Zaznaczone obiekty przestrzenne zostaną wyświetlone w oknie *Obiekty znalezione*.



Funkcja *Zaznaczanie* z sekcji *Selekcja*

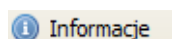
nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Selekcja > Zaznaczanie

2.2.3.2 Informacje

informacja

Funkcja *Informacje* umożliwia wyświetlenie w oknie *Informacje* listy atrybutów obiektów wskazanych w obszarze mapy za pomocą wskaźnika myszy.



Funkcja *Informacje* z sekcji *Selekcja*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Selekcja > Informacje

2.2.3.3 Dystans

informacja

Funkcja *Dystans* umożliwia pomiar odległości na mapie.

Dystans

Funkcja *Dystans* z sekcji *Selekcja*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Selekcja > Dystans
-

uwagi

Konfiguracja jednostki odległości jest realizowana poprzez zakładkę *Ogólne* w ustawieniach mapy.

2.2.3.4 Współrzędne

informacja

Funkcja *Współrzędne* umożliwia skopiowanie współrzędnych geograficznych, wskazanych za pomocą wskaźnika myszy w obszarze mapy, do systemowego schowka.

Współrzędne

Funkcja *Współrzędne* z sekcji *Selekcja*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Selekcja > Współrzędne
-

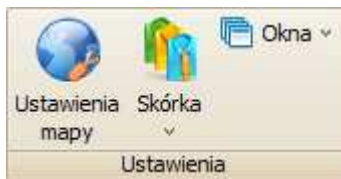
uwagi

Konfiguracja formatu oraz kolejności współrzędnych realizowana jest poprzez zakładkę *Współrzędne* w oknie *Ustawienia mapy*.

2.2.4 Ustawienia

informacja

Sekcja *Ustawienia* umożliwia zarządzanie ustawieniami mapy, a także wybór skórki oraz sterowanie widocznością okien narzędziowych.



Sekcja *Ustawienia* z menu *Mapa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Ustawienia
-

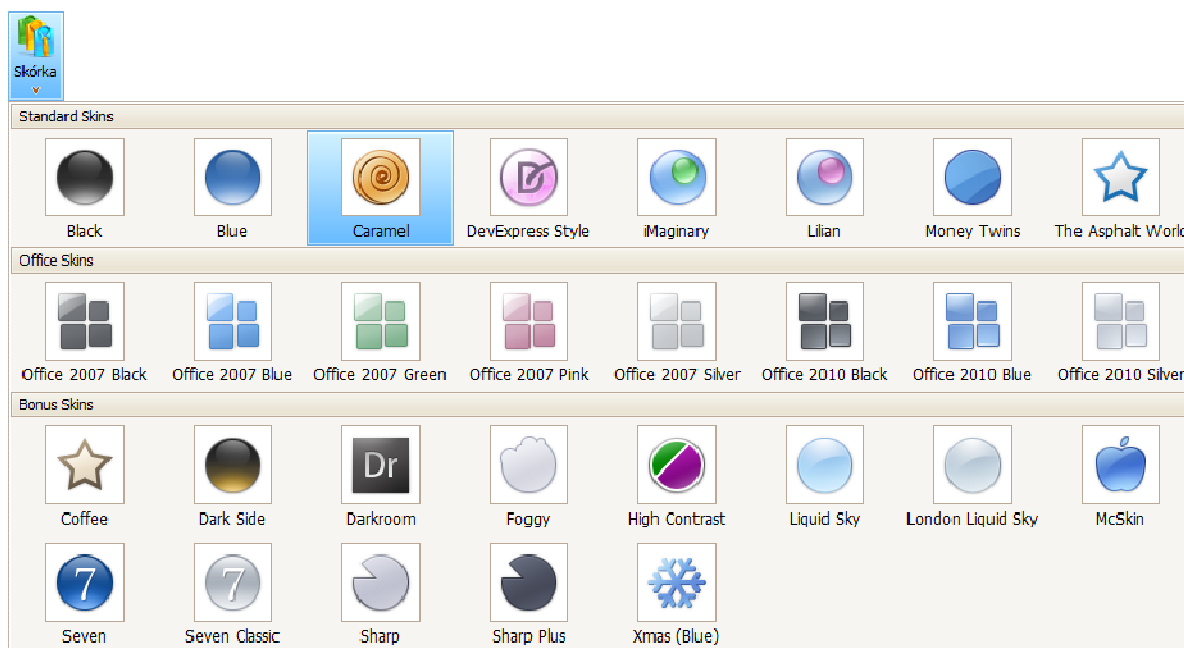
funkcjonalności

- Ustawienia mapy
- Skórka
- Okna

2.2.4.1 Skórka

informacja

Funkcja umożliwiająca zmianę szaty graficznej aplikacji Mapa-ST v3.0.



Menu *Skórka* z sekcji *Ustawienia*

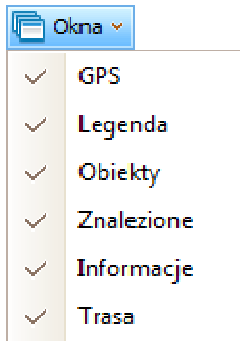
nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Ustawienia > Skórka

2.2.4.2 Okna

informacja

Funkcja umożliwiająca zmianę widoczności okien narzędziowych.



Menu *Okna* z sekcji *Ustawienia*

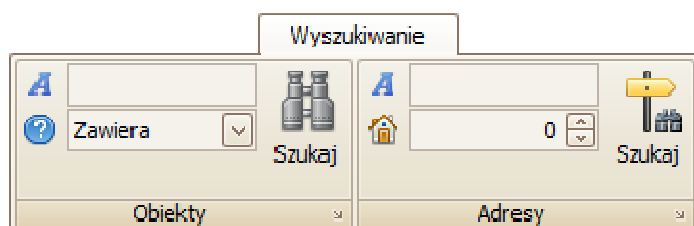
nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Mapa > Ustawienia > Okna

2.3 Wyszukiwanie

informacja

Menu *Wyszukiwanie* grupuje funkcje umożliwiające wyszukiwanie obiektów oraz adresów w aktualnie załadowanym projekcie mapowym.



Menu *Wyszukiwanie* z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Obiekty
- Adresy
- Ekran główny > Menu główne > Wyszukiwanie

2.3.1 Obiekty

informacja

Sekcja *Obiekty* umożliwia wyszukiwanie obiektów w aktualnie załadowanym projekcie mapowym.



Sekcja *Obiekty* z menu *Wyszukiwanie*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wyszukiwanie > Obiekty
-

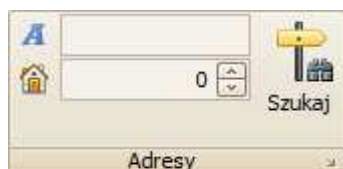
funkcjonalności

- *Szukaj* - funkcja uruchamiająca proces wyszukiwania obiektów.

2.3.2 Adresy

informacja

Sekcja *Adresy* umożliwia wyszukiwanie adresów w aktualnie załadowanym projekcie mapowym.



Sekcja *Adresy* z menu *Wyszukiwanie*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wyszukiwanie > Adresy
-

funkcjonalności

- *Szukaj* - funkcja uruchamiająca proces wyszukiwania adresu.
-

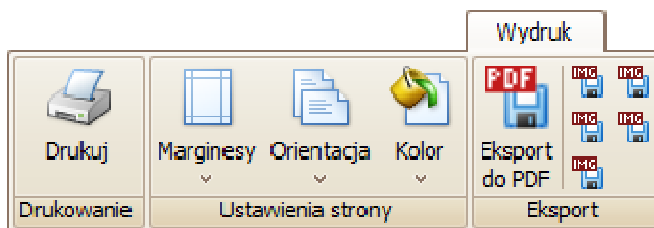
uwagi

Przed przystąpieniem do wyszukiwania adresów, konieczna jest właściwa konfiguracja warstw wektorowych, możliwa do wykonania za pomocą zakładki *Adresy* okna *Ustawienia warstwy*.

2.4 Wydruk

informacja

Menu *Wydruk* grupuje funkcje umożliwiające drukowanie oraz eksport do pliku aktualnie załadowanego projektu mapowego.



Menu *Wydruk* z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Drukowanie
- Ustawienia strony
- Eksport
- Ekran główny > Menu główne > Wydruk

2.4.1 Drukowanie

informacja

Sekcja *Drukowanie* umożliwia szybki wydruk widocznego obszaru aktualnie załadowanego projektu mapowego.



Sekcja *Drukowanie* z menu *Wydruk*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Drukowanie
-

funkcjonalności

- *Drukuj* - funkcja uruchamiająca proces szybkiego drukowania.
-

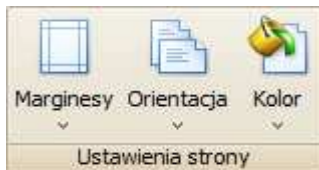
uwagi

Proces drukowania rozpoczyna się natychmiast po uruchomieniu funkcji *Drukuj*, wykorzystując domyślną drukarkę systemu Windows.

2.4.2 Ustawienia strony

informacja

Sekcja *Ustawienia strony* umożliwia modyfikację parametrów strony, na której zostanie wydrukowany projekt mapowy.



Sekcja *Ustawienia strony* z menu *Wydruk*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Ustawienia strony
-

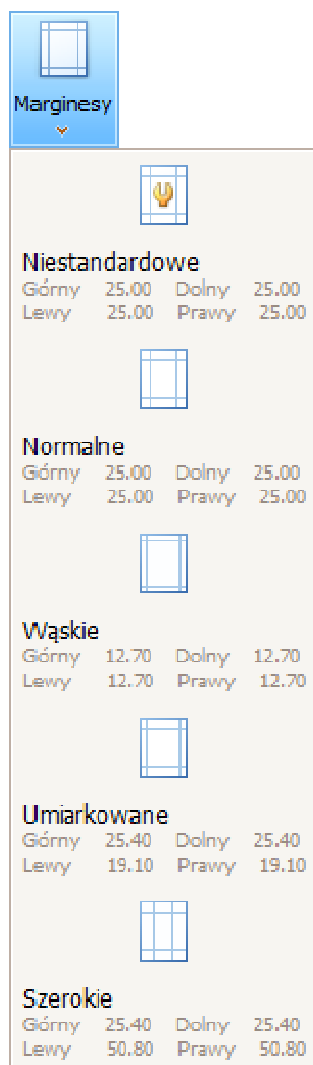
funkcjonalności

- Marginesy
- Orientacja
- Kolor

2.4.2.1 Marginesy

informacja

Funkcja umożliwiająca zmianę rozmiaru marginesów strony wydruku.



Menu *Marginesy* z sekcji *Ustawienia strony*

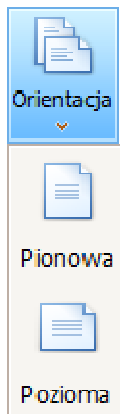
nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Ustawienia strony > Marginesy

2.4.2.2 Orientacja

informacja

Funkcja umożliwiająca zmianę orientacji strony wydruku.



Menu *Orientacja* z sekcji *Ustawienia strony*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Ustawienia strony > Orientacja

2.4.2.3 Kolor

informacja

Funkcja umożliwiająca zmianę koloru strony wydruku.



Menu *Kolor* z sekcji *Ustawienia strony*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Ustawienia strony > Kolor

2.4.3 Eksport

informacja

Sekcja *Eksport* umożliwia zapis widocznego obszaru aktualnie załadowanego projektu mapowego do pliku graficznego.



Sekcja *Eksport* z menu *Wydruk*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Wydruk > Eksport
-

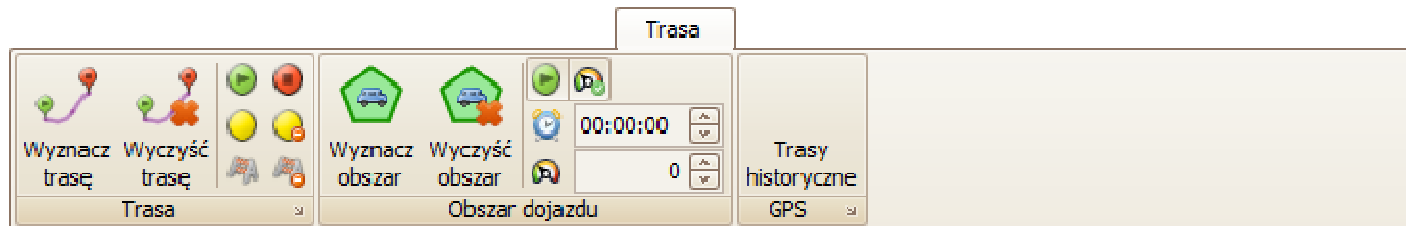
funkcjonalności

- *Eksport do PDF*
- *Eksport do JPG*
- *Eksport do BMP*
- *Eksport do PNG*
- *Eksport do GIF*
- *Eksport do TIFF*

2.5 Trasa

informacja

Menu *Trasa* grupuje funkcje umożliwiające wyznaczenie trasy oraz obszaru dojazdu.



Menu *Trasa* z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Wyznaczanie trasy
- Obszar dojazdu
- GPS
- Ekran główny > Menu główne > Trasa

2.5.1 Wyznaczanie trasy

informacja

Sekcja *Trasa* umożliwia wyznaczenie trasy pomiędzy punktami orientacyjnymi umieszczonymi na mapie przez użytkownika. W celu wyznaczenia trasy konieczne jest określenie punktu początkowego i końcowego. Opcjonalnie można również zdefiniować punkty pośrednie oraz blokady, umożliwiające pomijanie określonych odcinków dróg podczas wyznaczania trasy.



Sekcja Wyznaczanie trasy z menu *Trasa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Trasa > Wyznaczanie trasy
-

funkcjonalności

- *Wyznacz trasę* - funkcja uruchamiająca proces wyznaczania trasy,
- *Wyczyść trasę* - funkcja usuwająca wyznaczoną trasę z obszaru mapy,
- *Ustaw punkt początkowy* - funkcja umożliwiająca umiejscowienie punktu początkowego trasy na mapie,
- *Ustaw punkt końcowy* - funkcja umożliwiająca umiejscowienie punktu końcowego trasy na mapie,
- *Ustaw punkt pośredni* - funkcja umożliwiająca umiejscowienie punktu pośredniego trasy na mapie,
- *Usuń punkty pośrednie* - funkcja umożliwiająca usunięcie wszystkich punktów pośrednich trasy z obszaru mapy,
- *Ustaw blokadę* - funkcja umożliwiająca umiejscowienie blokady określonego odcinka drogi na mapie,
- *Usuń blokady* - funkcja umożliwiająca usunięcie wszystkich blokad z obszaru mapy.

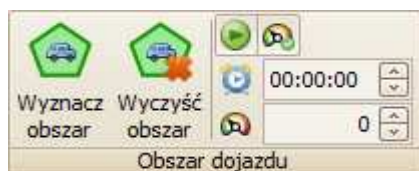
2.5.2 Obszar dojazdu

informacja

Sekcja *Obszar dojazdu* umożliwia wyznaczenie obszaru obejmującego wszystkie trasy jakie może przebyć pojazd w określonym czasie, wyruszając z określonego przez użytkownika punktu początkowego.

Rozróżnia się dwa warianty wyznaczania obszaru dojazdu:

- na podstawie średniej prędkości zdefiniowanej przez użytkownika,
- na podstawie prędkości zapisanej w postaci atrybutów poszczególnych obiektów warstwy wektorowej.



Sekcja *Obszar dojazdu* z menu *Trasa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Trasa > Obszar dojazdu
-

funkcjonalności

- *Wyznacz obszar* - funkcja uruchamiająca proces wyznaczania obszaru dojazdu,
- *Wyczyść obszar* - funkcja ukrywająca widoczność wszystkich wyznaczonych obszarów dojazdu,
- *Ustaw punkt początkowy* - funkcja umożliwiająca umiejscowienie punktu początkowego na mapie,
- *Uwzględnij średnią prędkość* - funkcja umożliwiająca włączenie uwzględniania średniej prędkości podanej przez użytkownika,
- *Czas* - pole edycyjne umożliwiające wprowadzenie czasu dojazdu,
- *Średnia prędkość* - pole edycyjne umożliwiające wprowadzenie średniej prędkości.

2.5.3 GPS

informacja

Sekcja *GPS* umożliwia przeglądanie tras historycznych zarejestrowanych przy pomocy terminali GPS.



Sekcja *GPS* z menu *Trasa*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Trasa > GPS
-

funkcjonalności

- Trasy historyczne
-

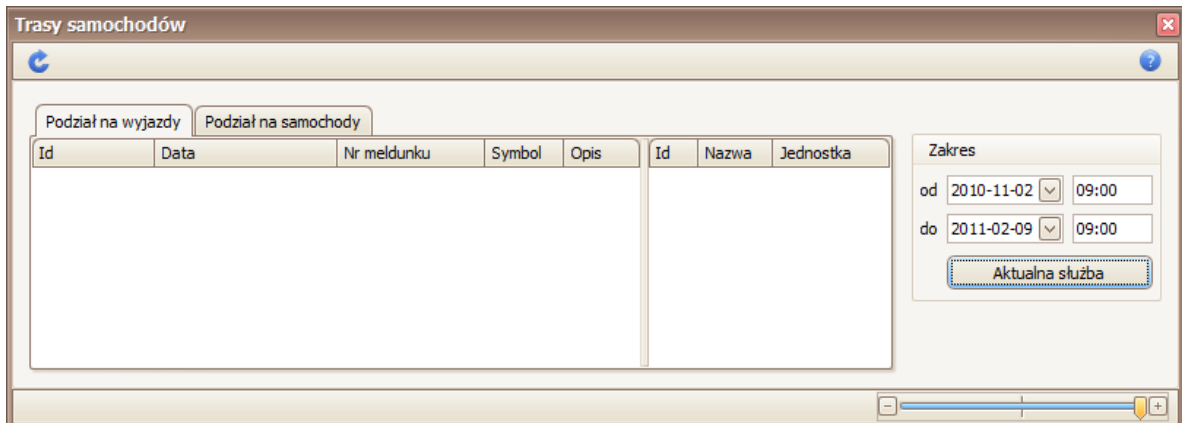
uwagi

Funkcjonalność dostępna tylko przy współpracy z systemem SWD-ST v2.5

2.5.3.1 Trasy historyczne

informacja

Okno umożliwia przeglądanie tras historycznych zarejestrowanych przy pomocy terminali GPS.



Id	Data	Nr meldunku	Symbol	Opis	Id	Nazwa	Jednostka
----	------	-------------	--------	------	----	-------	-----------

Zakres

od 2010-11-02 09:00

do 2011-02-09 09:00

Aktualna służba

Ok

no Trasy samochodów

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Trasa > GPS > Trasy historyczne

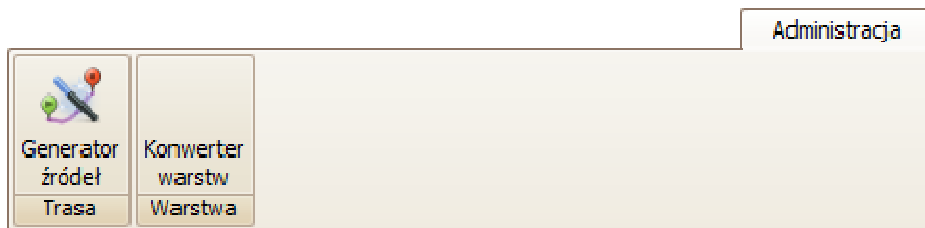
uwagi

Funkcjonalność dostępna tylko przy współpracy z systemem SWD-ST v2.5

2.6 Administracja

informacja

Menu *Administracja* udostępnia narzędzia umożliwiające zarządzanie aplikacją oraz źródłami danych przestrzennych ładowanych w formie warstw do aplikacji.



Menu *Administracja* z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Trasa
- Warstwa
- Ekran główny > Menu główne > Administracja

2.6.1 Trasa

informacja

Sekcja *Trasa* umożliwia zarządzanie źródłami mechanizmu wyznaczania trasy.



Sekcja *Trasa* z menu *Administracja*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Administracja > Trasa
-

funkcjonalności

- Generator źródeł

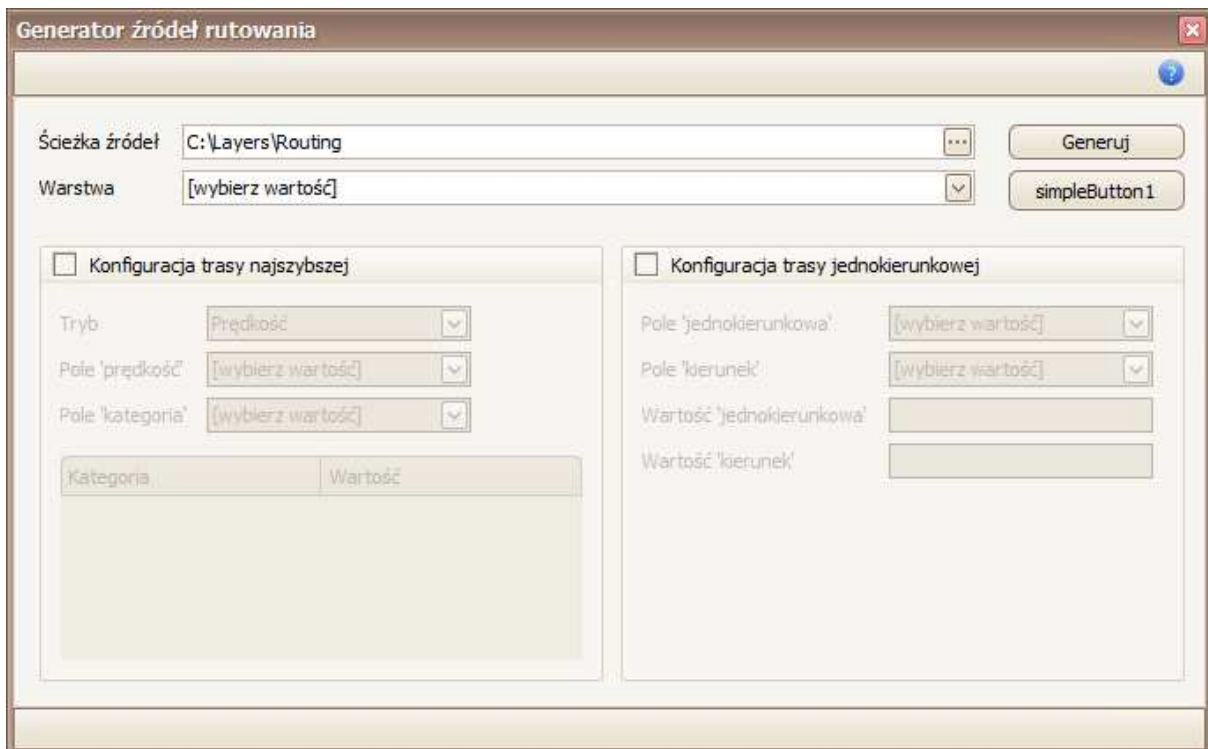
2.6.1.1 Generator źródeł

informacja

Okno umożliwia generowanie źródeł wymaganych przez mechanizm wyznaczania trasy.

Wyróżnić można trzy tryby generowania źródeł mechanizmu rutującego:

- trasa najkrótsza - domyślnie zawsze włączona,
- trasa najszybsza,
- trasa jednokierunkowa.



Okno Generator źródeł rutowania

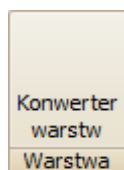
nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Administracja > Trasa > Generator źródeł

2.6.2 Warstwa

informacja

Sekcja *Warstwa* umożliwia zarządzanie źródłami danych przestrzennych ładowanych w formie warstw do aplikacji.



Sekcja *Warstwa* z menu *Administracja*

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Administracja > Warstwa
-

funkcjonalności

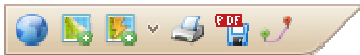
- Konwerter warstw

2.7 Pasek szybkiego dostępu

informacja

Pasek szybkiego dostępu umożliwia bezpośredni dostęp do wybranych przez użytkownika, najczęściej wykorzystywanych funkcji aplikacji.

Aby wybrana funkcja z głównego menu aplikacji znalazła się na pasku szybkiego dostępu, należy naprowadzić na nią wskaźnik myszy, wcisnąć jej prawy przycisk, a następnie wybrać opcję *Dodaj do paska szybkiego dostępu*.



Pasek szybkiego dostępu z głównego menu aplikacji

nawigacja

- Ekran główny > Menu główne > Pasek szybkiego dostępu

3.0 Okna narzędziowe

informacja

Rozdział ten zawiera szczegółowy opis poszczególnych okien narzędziowych aplikacji Mapa-ST v3.0.

nawigacja

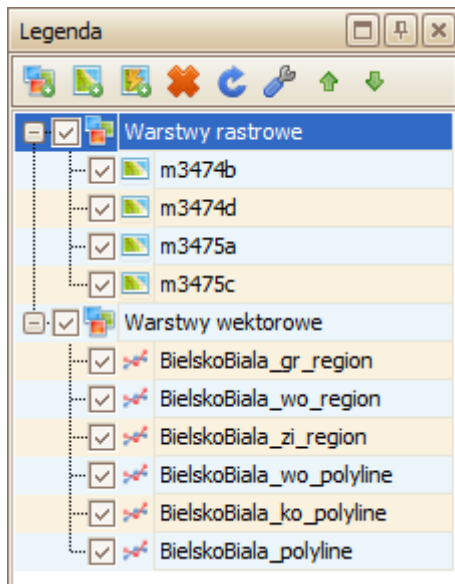
- Legenda
- Obiekty
- Obiekty znalezione
- Informacje
- Trasa
- GPS
- Ekran główny > Okna narzędziowe

3.1 Legenda

informacja

Okno *Legenda* prezentuje drzewo powłok i warstw aktualnie otwartego projektu mapowego, umożliwiając jednocześnie zarządzanie jego elementami:

- dodawanie lub usuwanie powłok oraz warstw,
- konfigurację,
- zmianę kolejności elementów.



Okno narzędziowe *Legenda*

nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Legenda
-

funkcjonalności

- Dodaj powłokę

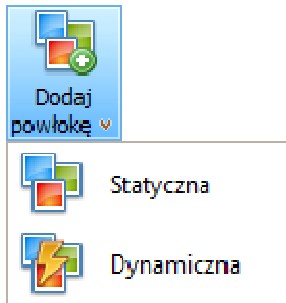
- Dodaj warstwę
- Dodaj warstwę dynamiczną
- Usuń - funkcja umożliwiająca usunięcie zaznaczonych powłok lub warstw z aktualnego projektu,
- Odśwież - funkcja umożliwiająca odświeżenie danych przestrzennych wyświetlanych w obszarze mapy,
- Ustawienia - funkcja umożliwiająca zmianę ustawień powłok lub warstw,
- W górę - funkcja umożliwiająca przemieszczenie wybranej powłoki lub warstwy o jedną pozycję do góry,
- W dół - funkcja umożliwiająca przemieszczenie wybranej powłoki lub warstwy o jedną pozycję w dół.

3.1.1 Dodaj powłokę

informacja

Funkcja umożliwiająca dodanie statycznej lub dynamicznej powłoki (elementu grupującego warstwy) do aktualnie edytowanego projektu mapowego. Wśród powłok wyróżnić można ich dwa zasadnicze rodzaje:

- powłokę statyczną - zawierającą wyłącznie warstwy statyczne,
- powłokę dynamiczną - zawierającą wyłącznie warstwy dynamiczne.



Menu *Dodaj powłokę*

nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Legenda > Dodaj powłokę
-

funkcjonalności

- *Styczna* - funkcja umożliwiająca dodanie statycznej powłoki do projektu mapowego,
- *Dynamiczna* - funkcja umożliwiająca dodanie dynamicznej powłoki do projektu mapowego.

3.1.2 Dodaj warstwę

informacja

Funkcja umożliwiająca dodanie warstwy statycznej do aktualnie edytowanego projektu mapowego. Źródłem danych przestrzennych warstwy statycznej jest plik lub zbiór plików zlokalizowany na nośniku danych.

Po wybraniu tej funkcji, zostanie wyświetlone okno dialogowe z prośbą o wskazanie ścieżki do pliku zawierającego dane przestrzenne.



Funkcja *Dodaj warstwę*

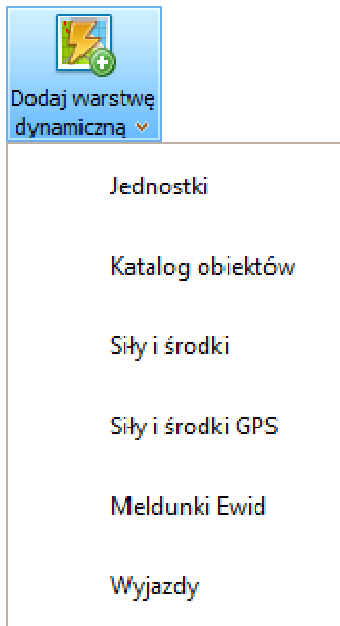
nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Legenda > Dodaj warstwę

3.1.3 Dodaj warstwę dynamiczną

informacja

Funkcja umożliwiająca dodanie warstwy dynamicznej do aktualnie edytowanego projektu mapowego. Źródłem danych przestrzennych warstwy dynamicznej jest baza danych systemu SWD-ST.



Menu *Dodaj warstwę dynamiczną*

nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Legenda > Dodaj warstwę dynamiczną
-

funkcjonalności

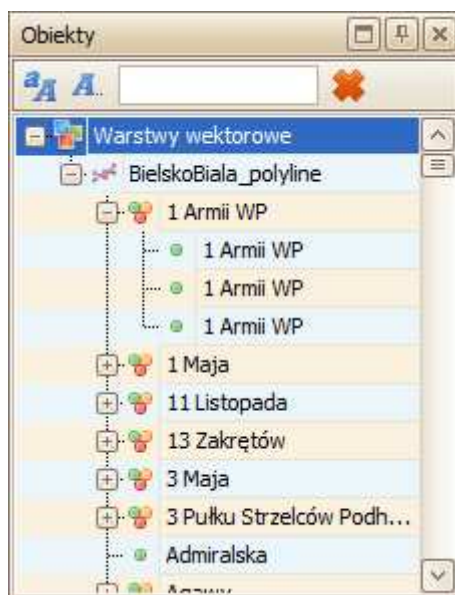
- *Jednostki* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy jednostek organizacyjnych,
- *Katalog obiektów* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy katalogu obiektów geograficznych,
- *Siły i środki* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy sił i środków,
- *Siły i środki GPS* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy GPS śledzącej aktualne położenie sił i środków,
- *Meldunki Ewid* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy meldunków EWID,

- *Wyjazdy* - funkcja umożliwiająca dodanie warstwy wyjazdów.

3.2 Obiekty

informacja

Okno *Obiekty* prezentuje drzewo obiektów danych przestrzennych warstw aktualnie otwartego projektu mapowego.



Okno narzędziowe *Obiekty*

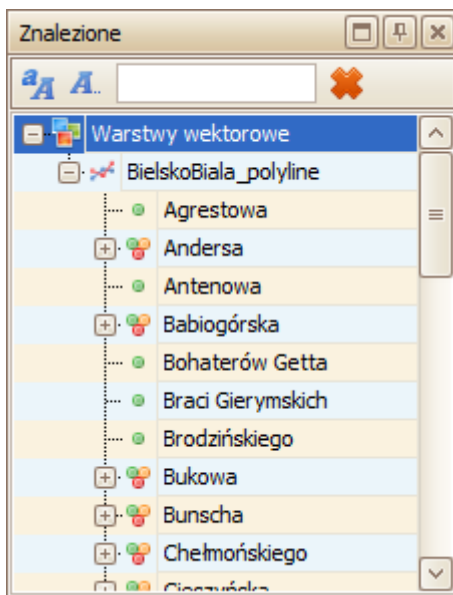
nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Obiekty

3.3 Obiekty znalezione

informacja

Okno *Obiekty znalezione* prezentuje drzewo obiektów zaznaczonych na mapie za pomocą predefiniowanych kształtów, obecnych w sekcji *Selekcja* głównego menu aplikacji, umożliwiających funkcję *Zaznaczania*.



Okno narzędziowe *Obiekty znalezione*

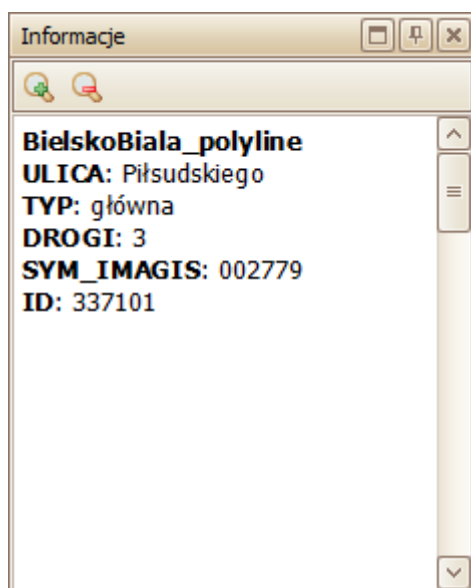
nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Obiekty znalezione

3.4 Informacje

informacja

Okno *Informacje* prezentuje listę atrybutów obiektów wskazanych w obszarze mapy za pomocą wskaźnika myszy korzystając z funkcji *Informacje*.



Okno narzędziowe Informacje

nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Informacje
-

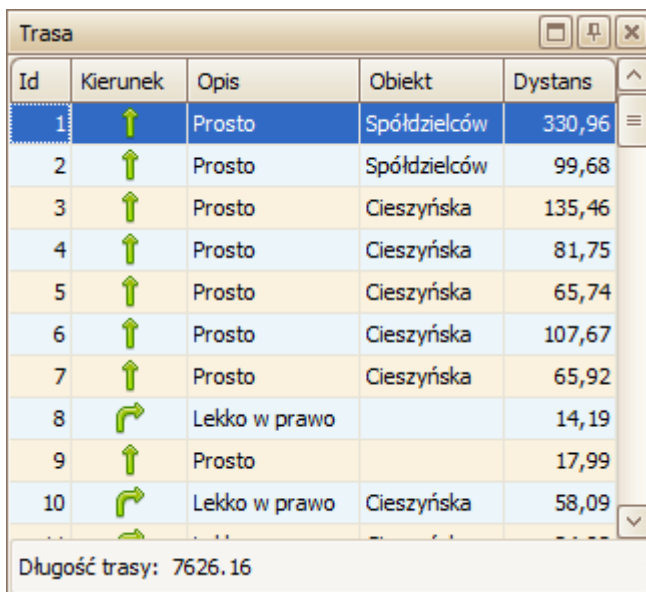
funkcjonalności

- Powiększ - funkcja umożliwiająca zwiększenie czcionki w oknie,
- Pomniejsz - funkcja umożliwiająca zmniejszenie czcionki w oknie.

3.5 Trasa

informacja

Okno *Trasa* zawiera szczegółowy opis trasy wyznaczonej przy wykorzystaniu funkcji *Wyznaczanie trasy*.



Id	Kierunek	Opis	Obiekt	Dystans
1	↑	Prosto	Spółdzielców	330,96
2	↑	Prosto	Spółdzielców	99,68
3	↑	Prosto	Cieszyńska	135,46
4	↑	Prosto	Cieszyńska	81,75
5	↑	Prosto	Cieszyńska	65,74
6	↑	Prosto	Cieszyńska	107,67
7	↑	Prosto	Cieszyńska	65,92
8	↘	Lekko w prawo		14,19
9	↑	Prosto		17,99
10	↘	Lekko w prawo	Cieszyńska	58,09

Długość trasy: 7626.16

Okno narzędziowe *Trasa*

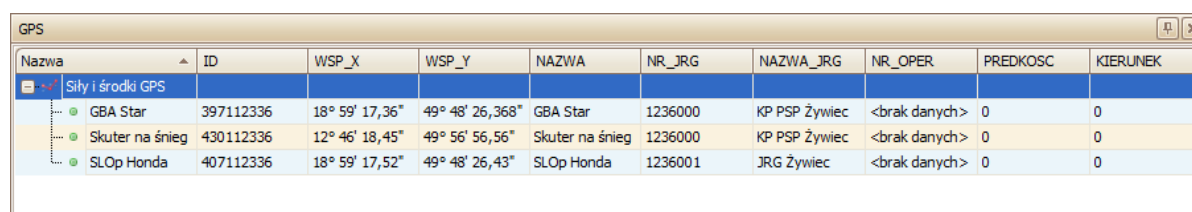
nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > Trasa

3.6 GPS

informacja

Okno *GPS* prezentuje drzewo obiektów przestrzennych należących do obecnych w projekcie warstw *Siły i środki GPS*. Dodanie wspomnianych warstw odbywa się przy pomocy funkcji *Dodaj warstwę dynamiczną*.



Nazwa	ID	WSP_X	WSP_Y	NAZWA	NR_JRG	NAZWA_JRG	NR_OPER	PREDKOSC	KIERUNEK
Siły i środki GPS									
GBA Star	397112336	18° 59' 17,36"	49° 48' 26,368"	GBA Star	1236000	KP PSP Żywiec	<brak danych>	0	0
Skuter na śnieg	430112336	12° 46' 18,45"	49° 56' 56,56"	Skuter na śnieg	1236000	KP PSP Żywiec	<brak danych>	0	0
SLOp Honda	407112336	18° 59' 17,52"	49° 48' 26,43"	SLOp Honda	1236001	JRG Żywiec	<brak danych>	0	0

Okno narzędziowe *GPS*

nawigacja

- Ekran główny > Okna narzędziowe > GPS

4.0 Konfiguracja

informacja

Rozdział ten zawiera informacje na temat sposobu konfiguracji okna mapowego jak również poszczególnych powłok oraz warstw stanowiących elementy składowe projektu.

nawigacja

- Ustawienia mapy
- Ustawienia powłoki
- Ustawienia warstwy
- Ekran główny > Konfiguracja

4.1 Ustawienia mapy

informacja

Okno *Ustawienia mapy* umożliwia zmianę ustawień okna mapowego.



Menu ustawień mapy

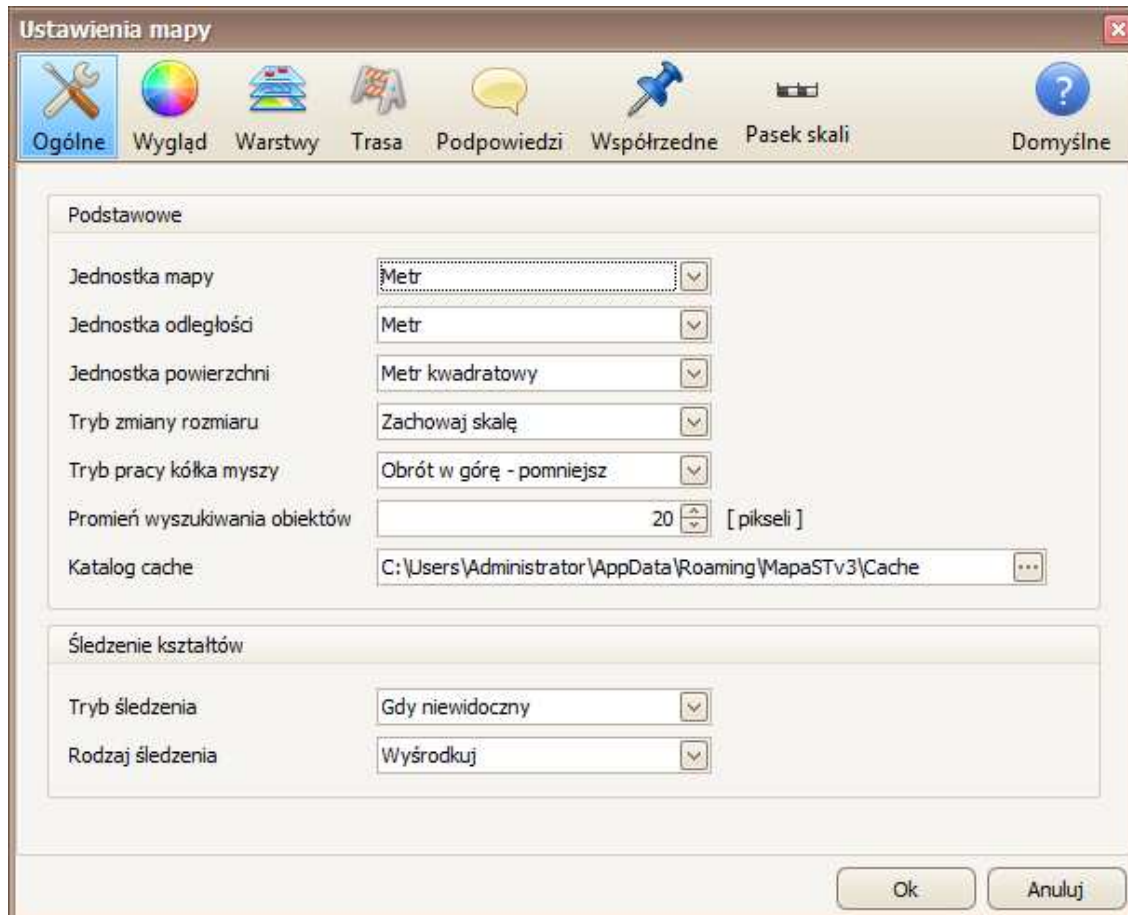
nawigacja

- Ogólne
- Wygląd
- Warstwy
- Trasa
- Podpowiedzi
- Współrzędne
- Pasek skali
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy

4.1.1 Ogólne

informacja

Zakładka *Ogólne* umożliwia zmianę podstawowych ustawień okna mapowego.



Zakładka *Ogólne* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Ogólne

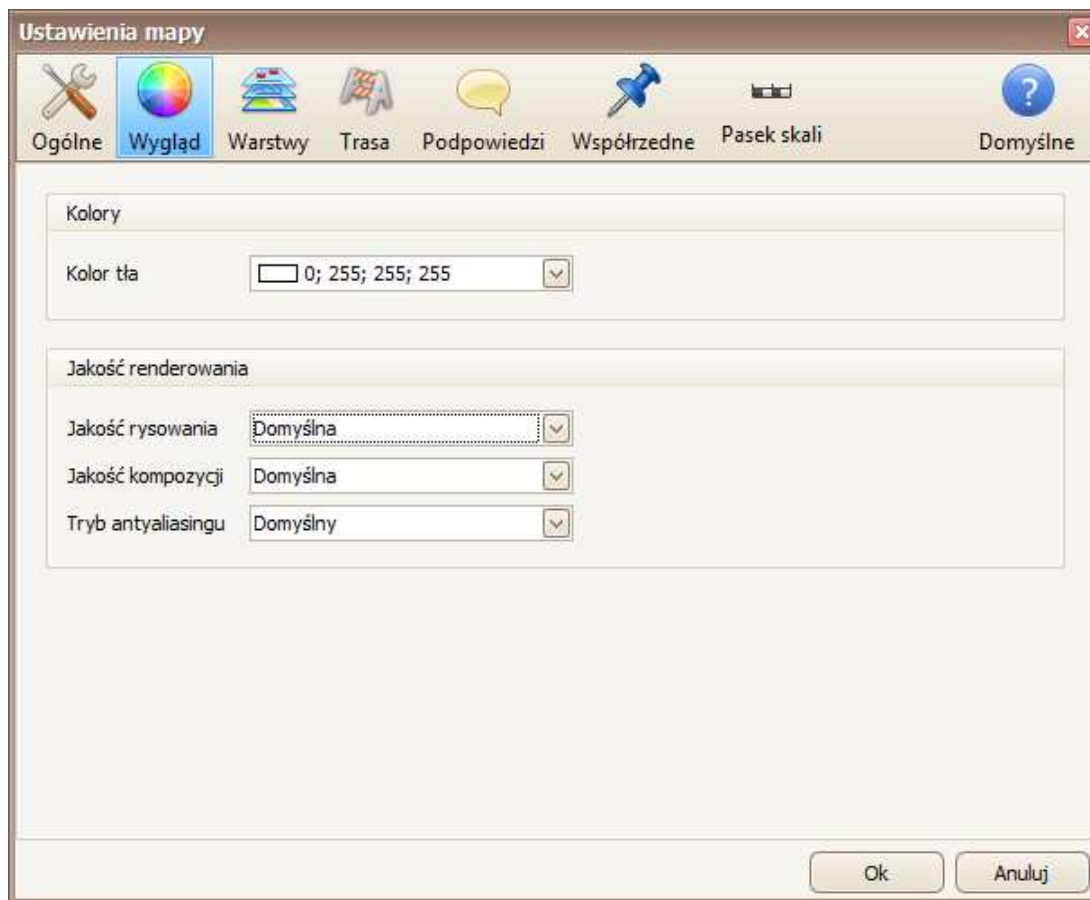
funkcjonalności

- *Jednostka mapy* - funkcja umożliwiająca zmianę jednostki w jakiej wyświetlane są warstwy projektu mapowego,
- *Jednostka odległości* - funkcja umożliwiająca zmianę jednostki pomiaru odległości,
- *Jednostka powierzchni* - funkcja umożliwiająca zmianę jednostki pomiaru powierzchni,
- *Tryb zmiany rozmiaru* - funkcja umożliwiająca zmianę sposobu dopasowania obszaru mapy podczas zmiany rozmiaru okna aplikacji,
- *Tryb pracy kółka myszy* - funkcja umożliwiająca zmianę sposobu działania kółka myszy,
- *Promień wyszukiwania obiektów* - funkcja umożliwiająca zmianę promienia wokół wskaźnika myszy, wewnątrz którego będą wyszukiwane obiekty podczas korzystania z funkcji Informacje lub funkcji pokazywania odpowiedzi do obiektów warstw,
- *Katalog cache* - funkcja umożliwiająca zmianę folderu, w którym będzie przechowywana pamięć podręczna zbuforowanych powłok,
- *Tryb śledzenia* - funkcja umożliwiająca zmianę trybu śledzenia obiektów przestrzennych warstw podczas korzystania z funkcji *Podświetl* w oknach narzędziowych Obiekty, Obiekty znalezione oraz Trasa,
- *Rodzaj śledzenia* - funkcja umożliwiająca zmianę sposobu dopasowania obszaru mapy podczas śledzenia.

4.1.2 Wygląd

informacja

Zakładka *Wygląd* umożliwia zmianę ustawień związanych ze sposobem renderowania okna mapowego.



Zakładka *Wygląd* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Wygląd

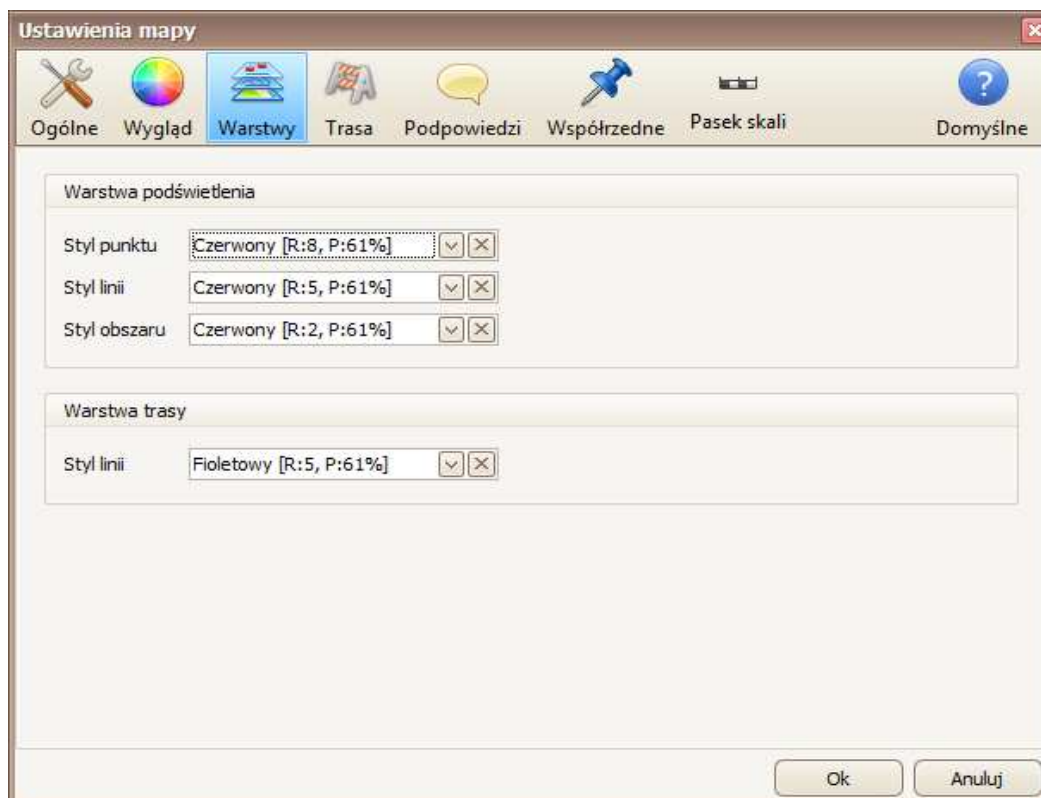
 funkcjonalności

- *Kolor tła* - funkcja umożliwiająca zmianę koloru tła obszaru mapy,
- *Jakość rysowania* - funkcja umożliwiająca zmianę jakości renderowania warstw obszaru mapy,
- *Jakość kompozycji* - funkcja umożliwia zmianę jakości scalania poszczególnych warstw w jeden wynikowy obraz,
- *Tryb antyaliasingu* - funkcja umożliwia włączenie wygładzania podczas renderowania linii, krzywych oraz krawędzi obszarów.

4.1.3 Warstwy

informacja

Zakładka *Warstwy* umożliwia zmianę stylów przypisanych do wewnętrznych warstw okna mapowego.



Zakładka *Warstwy* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Warstwy

funkcjonalności

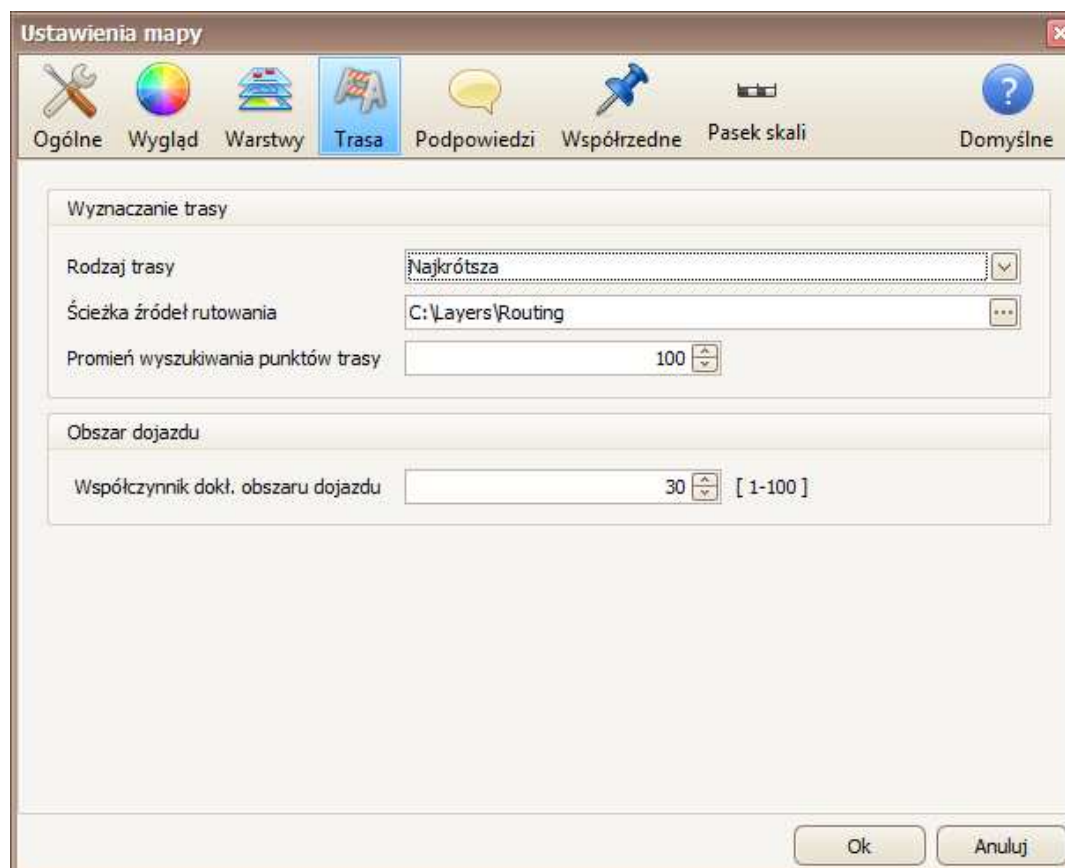
- *Styl punktu* - funkcja umożliwiająca zmianę stylu renderowania punktu,
- *Styl linii* - funkcja umożliwiająca zmianę stylu renderowania linii,

- *Styl obszaru* - funkcja umożliwiająca zmianę stylu renderowania obszaru.

4.1.4 Trasa

informacja

Zakładka *Trasa* umożliwia zmianę ustawień mechanizmu rutującego.



Zakładka *Trasa* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Trasa

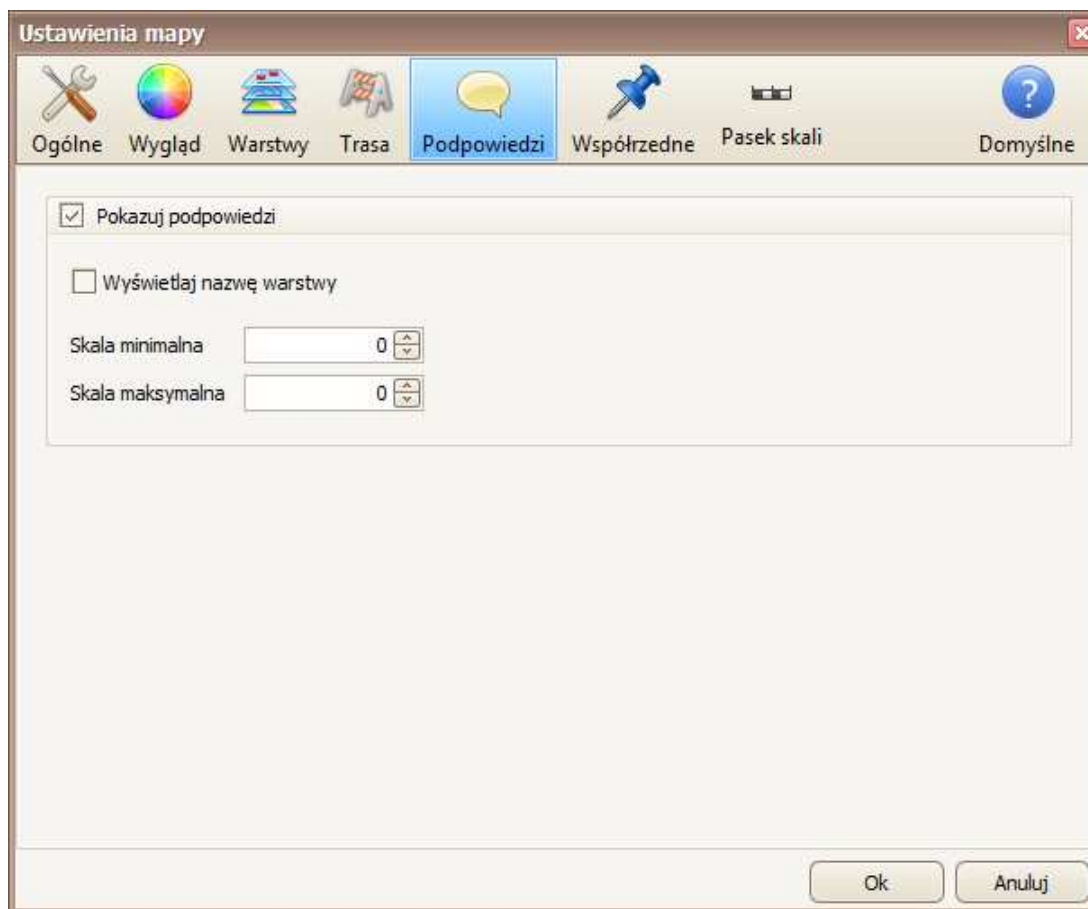
 funkcjonalności

- *Rodzaj trasy* - funkcja umożliwiająca zmianę rodzaju wyznaczania trasy,
- *Ścieżka źródeł rutowania* - funkcja umożliwiająca zmianę ścieżki do folderu zawierającego źródła mechanizmu rutującego. Źródła tworzone są z wykorzystaniem Generатора źródeł.
- *Promień wyszukiwania punktów trasy* - funkcja umożliwiająca zmianę promienia wokół punktów trasy, wewnątrz którego będą wyszukiwane najbliższe im obiekty przestrzenne mapy podczas korzystania z funkcji Wyznaczanie trasy lub funkcji Obszar dojazdu,
- *Współczynnik dokładności obszaru dojazdu* - funkcja umożliwiająca zmianę współczynnika dokładności wyznaczania obszaru dojazdu. Im większa dokładność, tym większa ilość czasu potrzebnego do wyznaczenia obszaru.

4.1.5 Podpowiedzi

informacja

Zakładka *Podpowiedzi* umożliwia zmianę ustawień wyświetlania podpowiedzi do obiektów przestrzennych warstw mapy.



Zakładka *Podpowiedzi* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Podpowiedzi

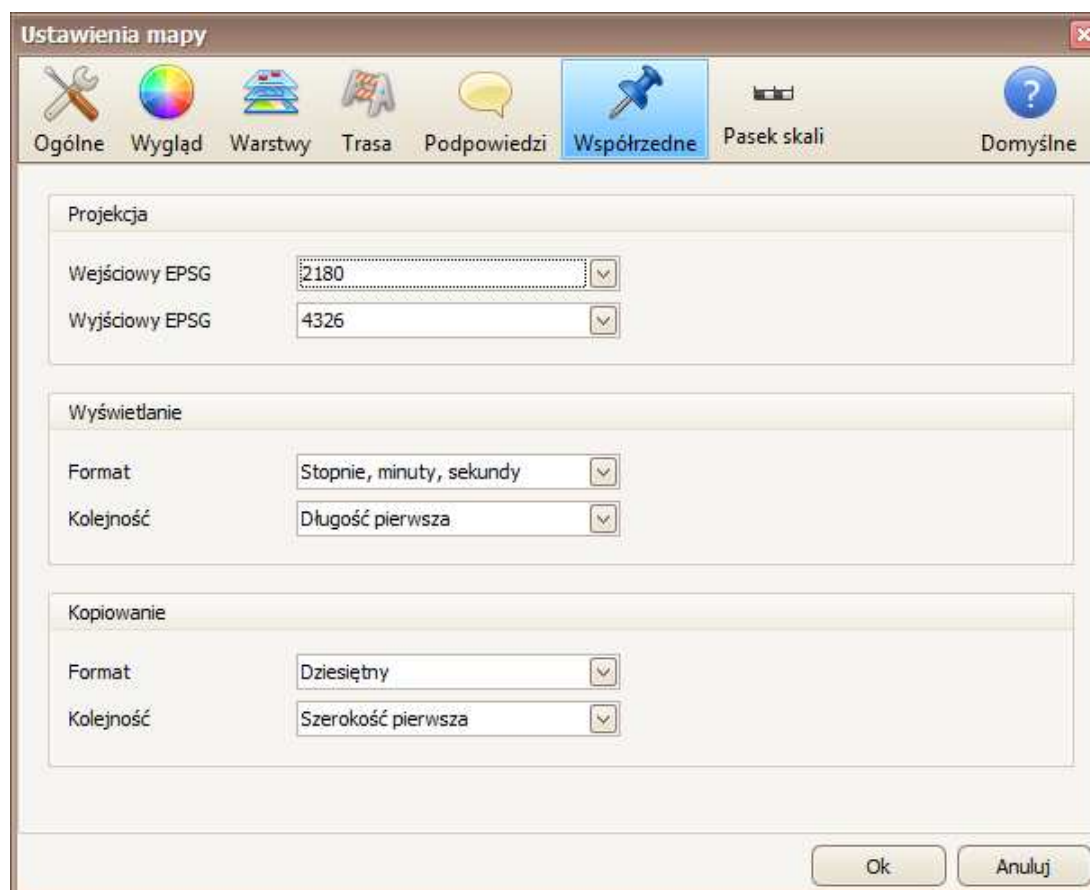
 funkcjonalności

- *Pokazuj podpowiedzi* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania podpowiedzi,
- *Wyświetlaj nazwę warstwy* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania nazw warstw w podpowiedziach,
- *Skala minimalna* - funkcja umożliwiająca ustawienie skali minimalnej, od której podpowiedzi będą wyświetlane,
- *Skala maksymalna* - funkcja umożliwiająca ustawienie skali maksymalnej, do której podpowiedzi będą wyświetlane.

4.1.6 Współrzędne

informacja

Zakładka *Współrzędne* umożliwia zmianę ustawień projekcji oraz formatu wyświetlania i kopiowania współrzędnych do schowka.



Zakładka *Współrzędne* okna *Ustawienia mapy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Współrzędne



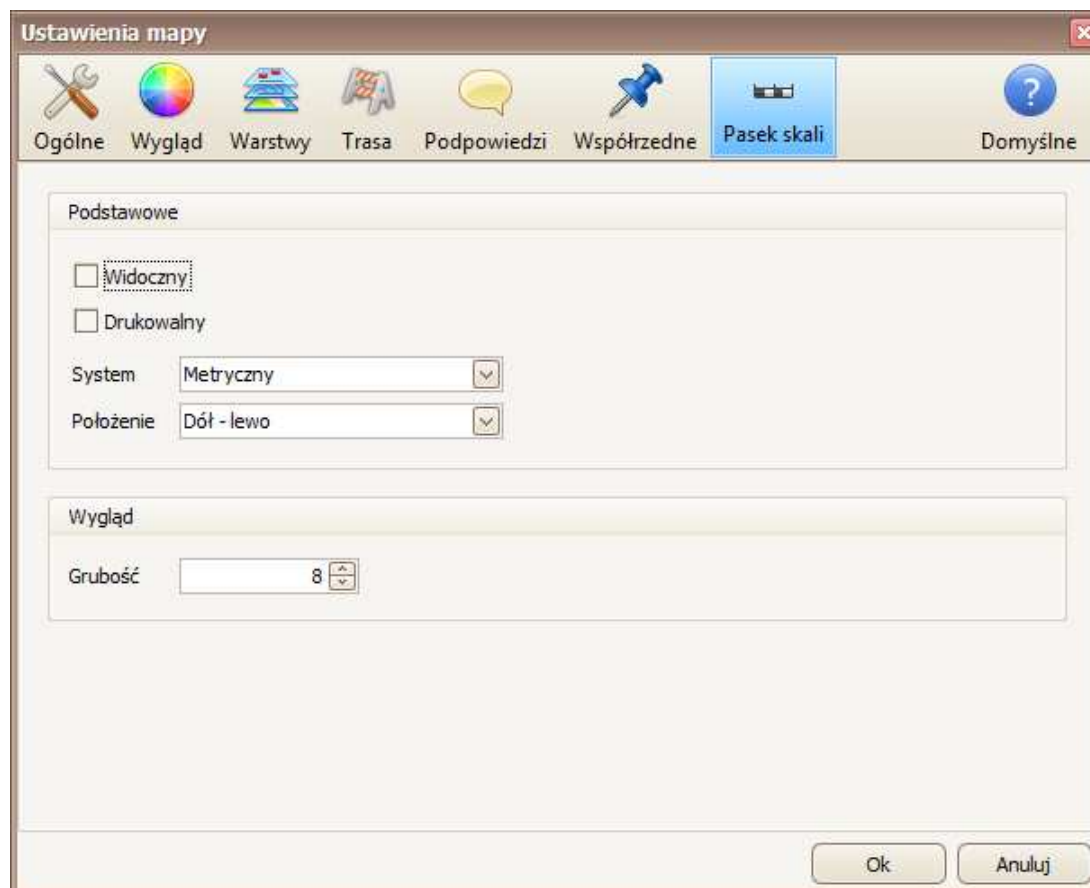
funkcjonalności

- *Wejściowy EPSG* - funkcja umożliwiająca zmianę wejściowego kodu projekcji współrzędnych,
- *Wyjściowy EPSG* - funkcja umożliwiająca zmianę wyjściowego kodu projekcji współrzędnych,
- *Format* - funkcja umożliwiająca zmianę formatu wyświetlania (kopiowania) współrzędnych,
- *Kolejność* - funkcja umożliwiająca zmianę kolejności wyświetlania (kopiowania) współrzędnych.

4.1.7 Pasek skali

 informacja

Zakładka *Pasek skali* umożliwia zmianę ustawień paska skali widocznego w obszarze mapy.



Zakładka *Pasek skali* okna *Ustawienia mapy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia mapy > Pasek skali



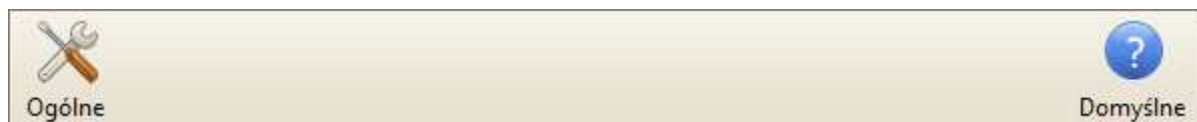
funkcjonalności

- *Widoczny* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności paska skali w obszarze mapy,
- *Drukowalny* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności paska skali na wydruku,
- *System* - funkcja umożliwiająca zmianę jednostki w jakiej będzie wyświetlany pasek skali,
- *Położenie* - funkcja umożliwiająca zmianę położenia paska skali w obszarze mapy,
- *Grubość* - funkcja umożliwiająca zmianę grubości paska skali.

4.2 Ustawienia powłoki

informacja

Okno *Ustawienia powłoki* umożliwia zmianę ustawień powłoki - elementu grupującego warstwy.



Menu ustawień powłoki

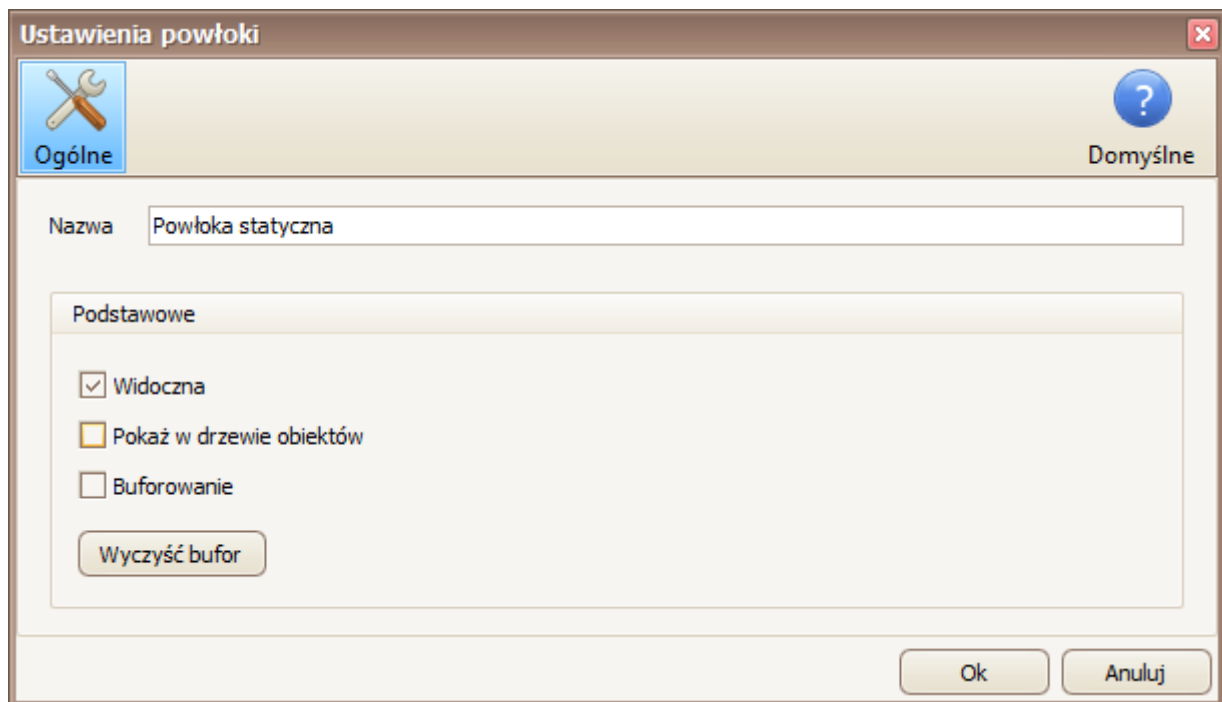
nawigacja

- Ogólne
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia powłoki

4.2.1 Ogólne

informacja

Zakładka *Ogólne* umożliwia zmianę podstawowych ustawień powłoki.



Zakładka *Ogólne* okna *Ustawienia powłoki*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia powłoki > Ogólne
-

funkcjonalności

- *Nazwa* - pole umożliwiające zmianę nazwy powłoki,
- *Widoczna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności powłoki,
- *Pokaż w drzewie obiektów* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania powłoki w oknie Obiekty,
- *Buforowanie* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie buforowania powłoki,
- *Wyczyść bufor* - funkcja umożliwiająca wyczyszczenie bufora powłoki.

4.3 Ustawienia warstwy

informacja

Okno *Ustawienia warstwy* umożliwia zmianę ustawień warstwy rastrowej, wektorowej lub dynamicznej.

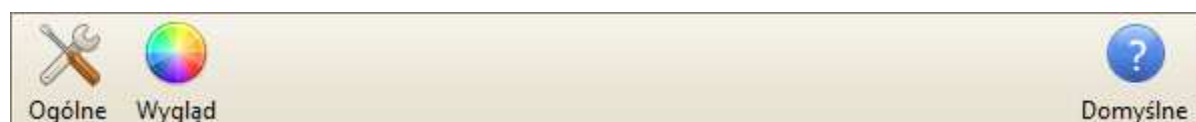
nawigacja

- Ustawienia warstwy rastrowej
- Ustawienia warstwy wektorowej
- Ustawienia warstw dynamicznych
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy

4.3.1 Ustawienia warstwy rastrowej

informacja

Okno *Ustawienia warstwy rastrowej* umożliwia zmianę ustawień warstwy rastrowej.



Menu ustawień warstwy rastrowej

nawigacja

- Ogólne
- Wygląd
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy rastrowej

4.3.1.1 Ogólne

informacja

Zakładka *Ogólne* umożliwia zmianę podstawowych ustawień warstwy rastrowej.



Zakładka *Ogólne* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy rastrowej > Ogólne
-

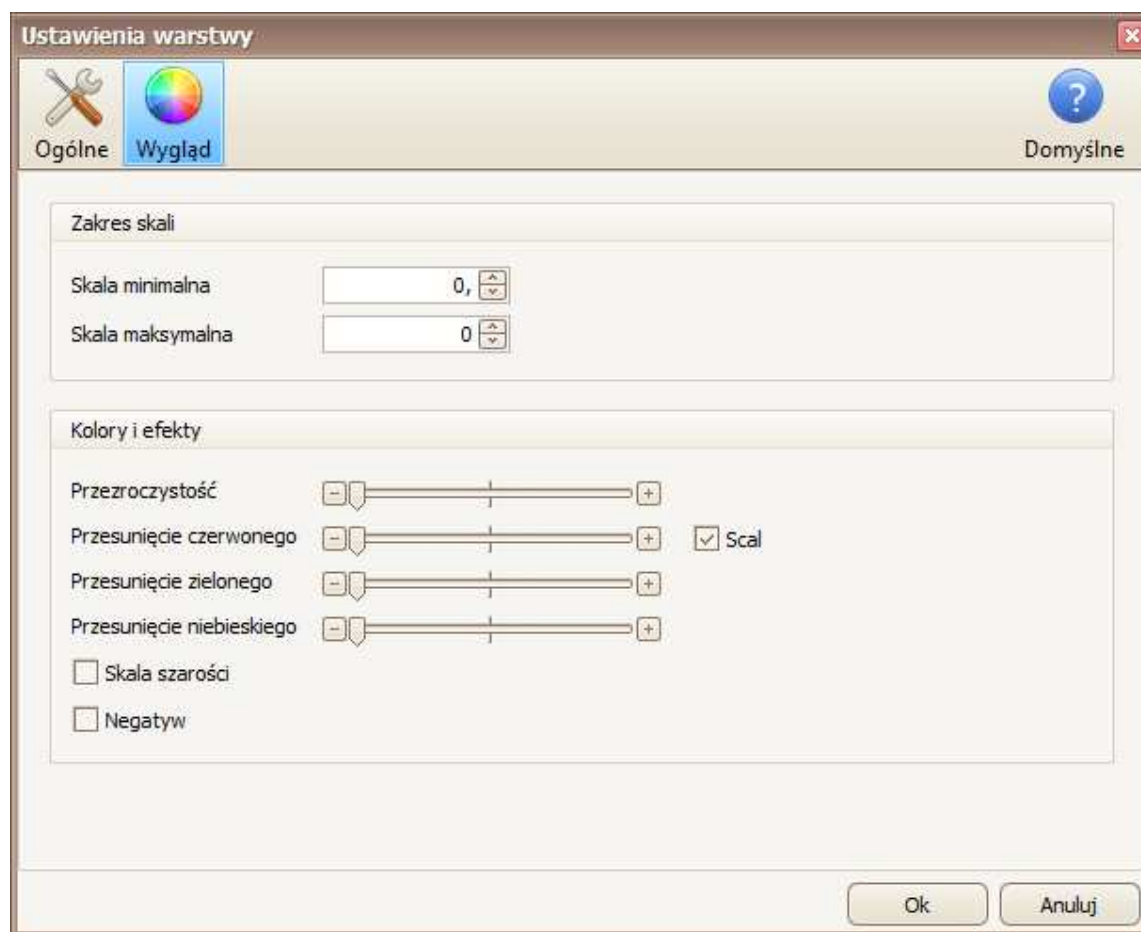
funkcjonalności

- *Nazwa* - pole umożliwiające zmianę nazwy warstwy,
- *Widoczna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności warstwy,
- *Drukowalna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności warstwy na wydruku.

4.3.1.2 Wygląd

 informacja

Zakładka *Wygląd* umożliwia zmianę ustawień związanych ze sposobem renderowania warstwy rastrowej.



Zakładka *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy rastrowej > Wygląd

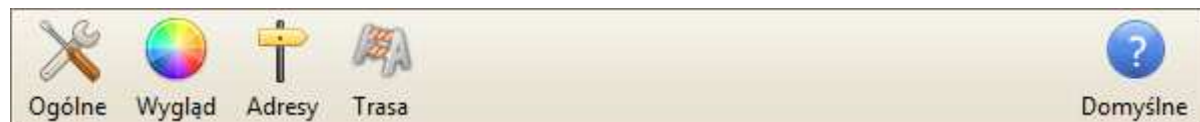
 funkcjonalności

- *Skala minimalna* - funkcja umożliwiająca ustawienie skali minimalnej, od której warstwa będzie wyświetlana,
- *Skala maksymalna* - funkcja umożliwiająca ustawienie skali maksymalnej, do której warstwa będzie wyświetlana,
- *Przezroczystość* - funkcja umożliwiająca ustawienie stopnia przezroczystości warstwy,
- *Przesunięcie czerwonego* - funkcja umożliwiająca wzmocnienie czerwonej barwy w warstwie,
- *Przesunięcie zielonego* - funkcja umożliwiająca wzmocnienie zielonej barwy w warstwie,
- *Przesunięcie niebieskiego* - funkcja umożliwiająca wzmocnienie niebieskiej barwy w warstwie,
- *Scal* - funkcja umożliwiająca scalenie suwaków przesunięcia kolorów, umożliwiając sterowanie jasnością warstwy,
- *Skala szarości* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania warstwy w skali szarości,
- *Negatyw* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania warstwy w negatywie.

4.3.2 Ustawienia warstwy wektorowej

informacja

Okno *Ustawienia warstwy wektorowej* umożliwia zmianę ustawień warstwy wektorowej.



Menu ustawień warstwy wektorowej

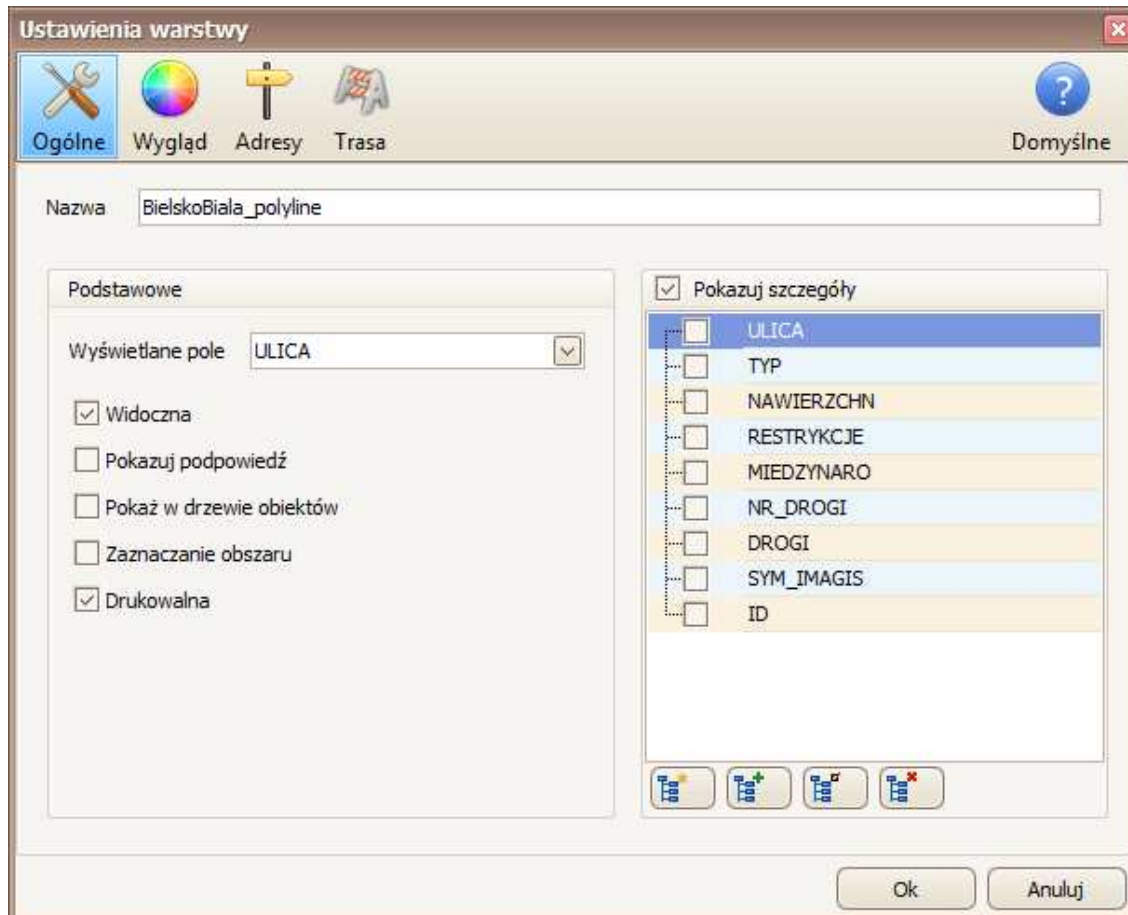
nawigacja

- Ogólne
- Wygląd
- Adresy
- Trasa
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej

4.3.2.1 Ogólne

informacja

Zakładka *Ogólne* umożliwia zmianę podstawowych ustawień warstwy wektorowej.



Zakładka *Ogólne* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Ogólne

 funkcjonalności

- *Nazwa* - pole umożliwiające zmianę nazwy warstwy,
- *Wyświetlane pole* - funkcja umożliwiająca zmianę pola warstwy, wyświetlanego w oknach narzędziowych,
- *Widoczna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności warstwy,
- *Pokazuj odpowiedź* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie pokazywania odpowiedzi do obiektów przestrzennych warstwy,
- *Pokaż w drzewie obiektów* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania powłoki w oknie Obiekty,
- *Zaznaczanie obszaru* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie możliwości zaznaczania obiektów przestrzennych warstwy przy użyciu narzędzia Zaznaczanie,
- *Drukowalna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie widoczności warstwy na wydruku,
- *Pokazuj szczegóły* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie pokazywania wartości atrybutów obiektów przestrzennych warstwy w oknie narzędziowym Informacje.

4.3.2.2 Wygląd

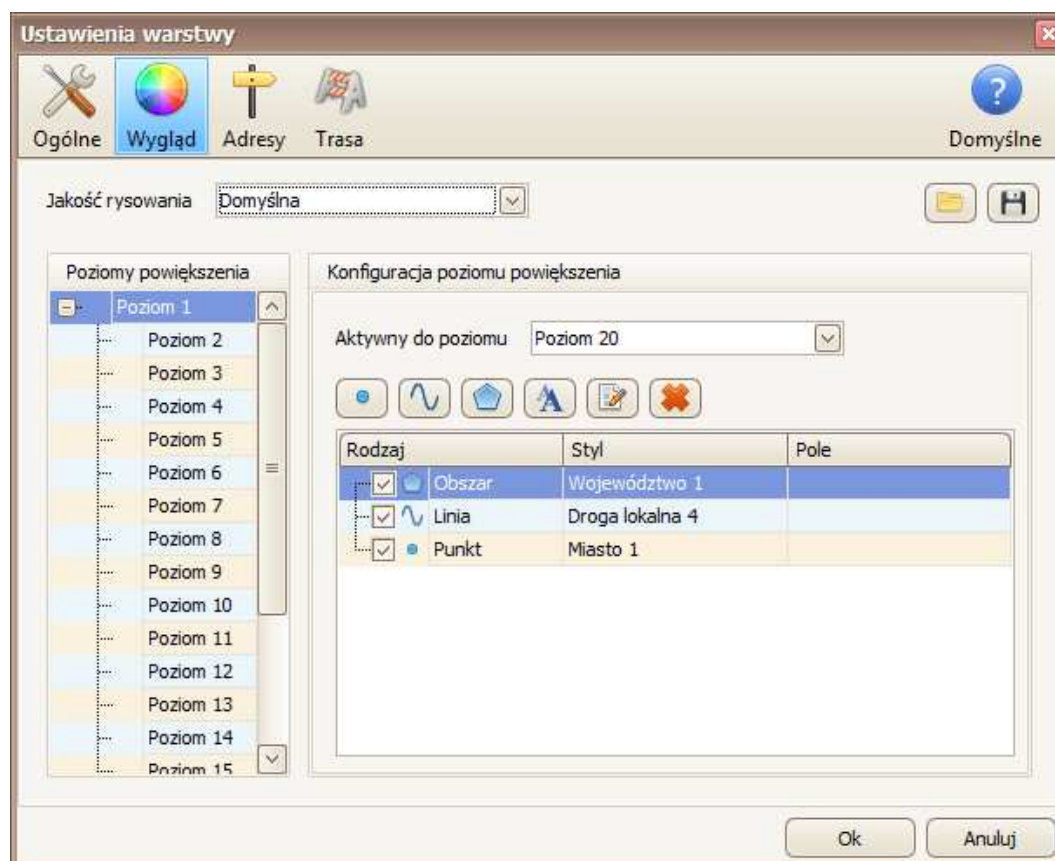
informacja

Zakładka *Wygląd* umożliwia zmianę ustawień związanych ze sposobem renderowania warstwy wektorowej.

Idea renderowania, a co za tym idzie konfiguracji wyglądu warstwy wektorowej polega na istnieniu 20 poziomów powiększenia, z których każdy może mieć przypisaną dowolną ilość stylów. Określone mu poziomowi powiększenia (nadrzędnemu) może podlegać określona ilość poziomów (podrzędnych) o kolejnych numerach, wówczas konieczna jest jedynie konfiguracja poziomu nadrzędnego. Każdemu poziomowi powiększenia może zostać przypisana dowolna ilość stylów następujących rodzajów:

- *Styl punktu*
 - *Podstawowy*
 - *Wartość*
 - *Kierunek*
 - *Ruch*
- *Styl linii*
 - *Podstawowy*
 - *Wartość*
- *Styl obszaru*
 - *Podstawowy*
 - *Wartość*
- *Styl etykiet*
 - *Podstawowy*

Należy przy tym pamiętać, że dodanie stylu punktu do warstwy wektorowej posiadającej wyłącznie obiekty przestrzenne będące liniami, nie przyniesie żadnego rezultatu.



Zakładka Wygląd okna Ustawienia warstwy

nawigacja

- Dodaj styl punktu
- Dodaj styl linii
- Dodaj styl obszaru
- Dodaj styl etykiet
- Edytuj styl
- Usuń styl
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd

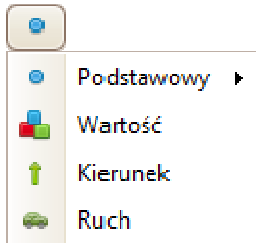
funkcjonalności

- *Jakość rysowania* - funkcja umożliwiająca zmianę jakości renderowania warstwy,
- *Aktywny do poziomu* - funkcja umożliwiająca zmianę poziomu, do którego będzie obowiązywała konfiguracja aktualnie edytowanego poziomu,
- *Zapisz szablon* - funkcja umożliwiająca zapisanie szablonu konfiguracji poziomów powiększenia warstwy,
- *Wczytaj szablon* - funkcja umożliwiająca wczytanie szablonu konfiguracji poziomów powiększenia warstwy.

4.3.2.2.1 Dodaj styl punktu

informacja

Menu *Dodaj styl punktu* umożliwia dodanie stylu punktu do aktualnie edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Dodaj styl punktu* zakładki *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl punktu

funkcjonalności

- Podstawowy
- Wartość
- Kierunek
- Ruch

4.3.2.2.1.1 Podstawowy

informacja

Funkcja *Podstawowy* umożliwia dodanie podstawowego stylu punktu do edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Podstawowy* z menu *Dodaj styl punktu*

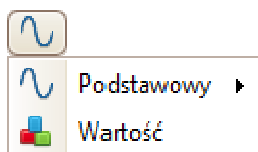
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl punktu > Podstawowy

4.3.2.2 Dodaj styl linii

informacja

Menu *Dodaj styl linii* umożliwia dodanie stylu linii do aktualnie edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Dodaj styl linii* zakładki *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl linii

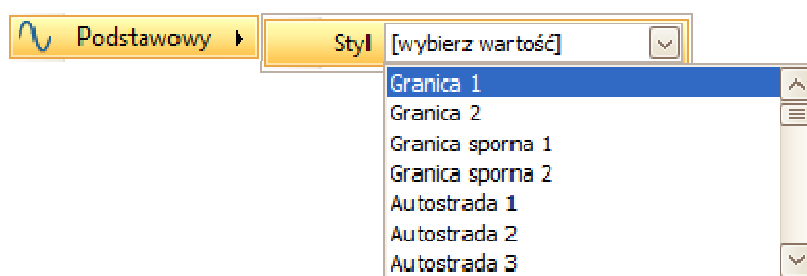
funkcjonalności

- Podstawowy
- Wartość

4.3.2.2.1 Podstawowy

informacja

Funkcja *Podstawowy* umożliwia dodanie podstawowego stylu linii do edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Podstawowy* z menu *Dodaj styl linii*

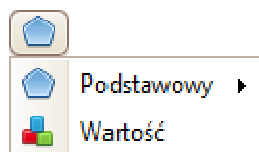
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl linii > Podstawowy

4.3.2.2.3 Dodaj styl obszaru

informacja

Menu *Dodaj styl obszaru* umożliwia dodanie stylu obszaru do aktualnie edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Dodaj styl obszaru* zakładki *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl obszaru

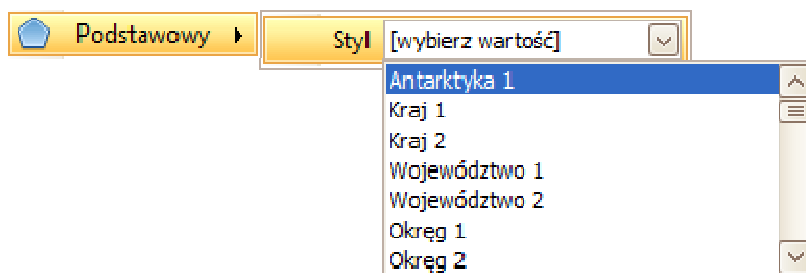
funkcjonalności

- Podstawowy
- Wartość

4.3.2.2.3.1 Podstawowy

informacja

Funkcja *Podstawowy* umożliwia dodanie podstawowego stylu obszaru do edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Podstawowy* z menu *Dodaj styl obszaru*

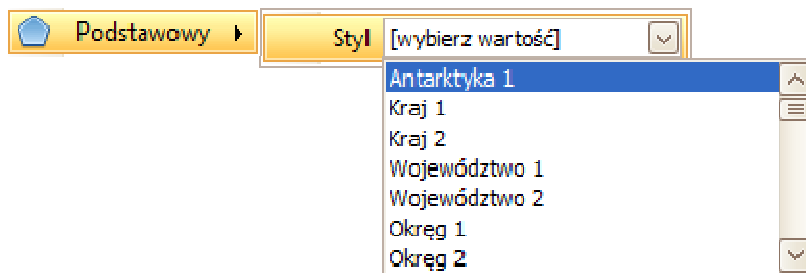
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl obszaru > Podstawowy

4.3.2.2.3.1 Podstawowy

informacja

Funkcja *Podstawowy* umożliwia dodanie podstawowego stylu obszaru do edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Podstawowy* z menu *Dodaj styl obszaru*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Dodaj styl obszaru > Podstawowy

4.3.2.2.5 Edytuj styl

informacja

Funkcja *Edytuj styl* umożliwia edycję zaawansowanych stylów: *Wartość*, *Kierunek* oraz *Ruch*, otwierając odpowiednie okna konfiguracyjne.



Funkcja *Edytuj styl* zakładki *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

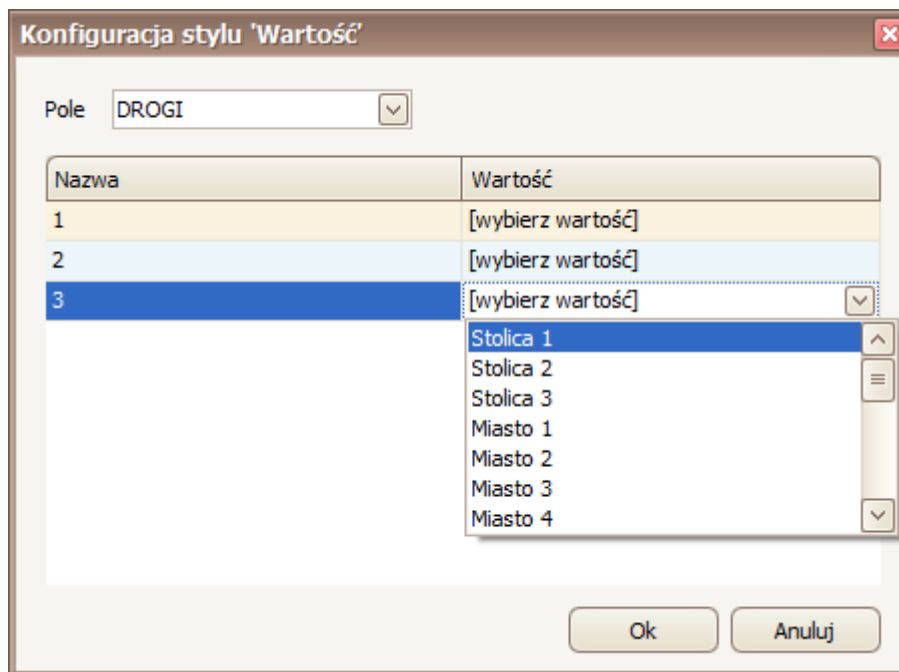
nawigacja

- Wartość
- Kierunek
- Ruch
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Edytuj styl

4.3.2.2.5.1 Wartość

informacja

Okno konfiguracji stylu *Wartość* umożliwia edycję stylu, w którym do poszczególnych wartości wybranego pola obiektów przestrzennych warstwy wektorowej przypisać można różne style.



Okno Konfiguracja stylu *Wartość* z menu *Edytuj styl*

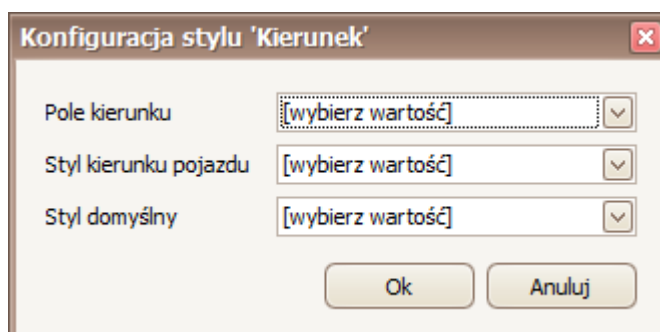
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Edytuj styl > Wartość

4.3.2.2.5.2 Kierunek

informacja

Okno konfiguracji stylu *Kierunek* umożliwia edycję stylu punktu wskazującego kierunek określany przez wskazane pole obiektów przestrzennych warstwy wektorowej.



Okno *Konfiguracja stylu 'Kierunek'* z menu *Edytuj styl*

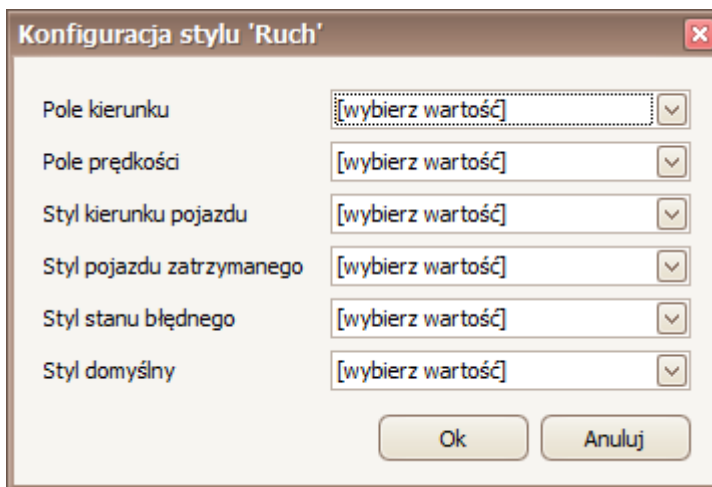
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Edytuj styl > Kierunek

4.3.2.2.5.3 Ruch

informacja

Okno konfiguracji stylu *Ruch* umożliwia edycję stylu punktu wskazującego kierunek oraz stan przemieszczającego się obiektu przestrzennego na podstawie zdefiniowanych pól warstwy wektorowej.



Okno Konfiguracja stylu 'Ruch' z menu Edytuj styl

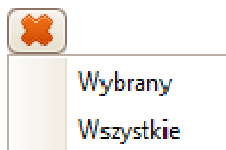
nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Edytuj styl > Ruch

4.3.2.2.6 Usuń styl

informacja

Menu *Usuń styl* umożliwia usunięcie stylu z aktualnie edytowanego poziomu powiększenia warstwy wektorowej.



Menu *Usuń styl* zakładki *Wygląd* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Wygląd > Usuń styl

funkcjonalności

- *Wybrany* - funkcja umożliwiająca usunięcie wybranego stylu edytowanego poziomu powiększenia,
- *Wszystkie* - funkcja umożliwiająca usunięcie wszystkich stylów edytowanego poziomu powiększenia.

4.3.2.3 Adresy

 informacja

Zakładka *Adresy* umożliwia zmianę ustawień warstwy związanych z funkcją *Wyszukiwanie adresów*



Zakładka *Adresy* okna *Ustawienia warstwy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Adresy

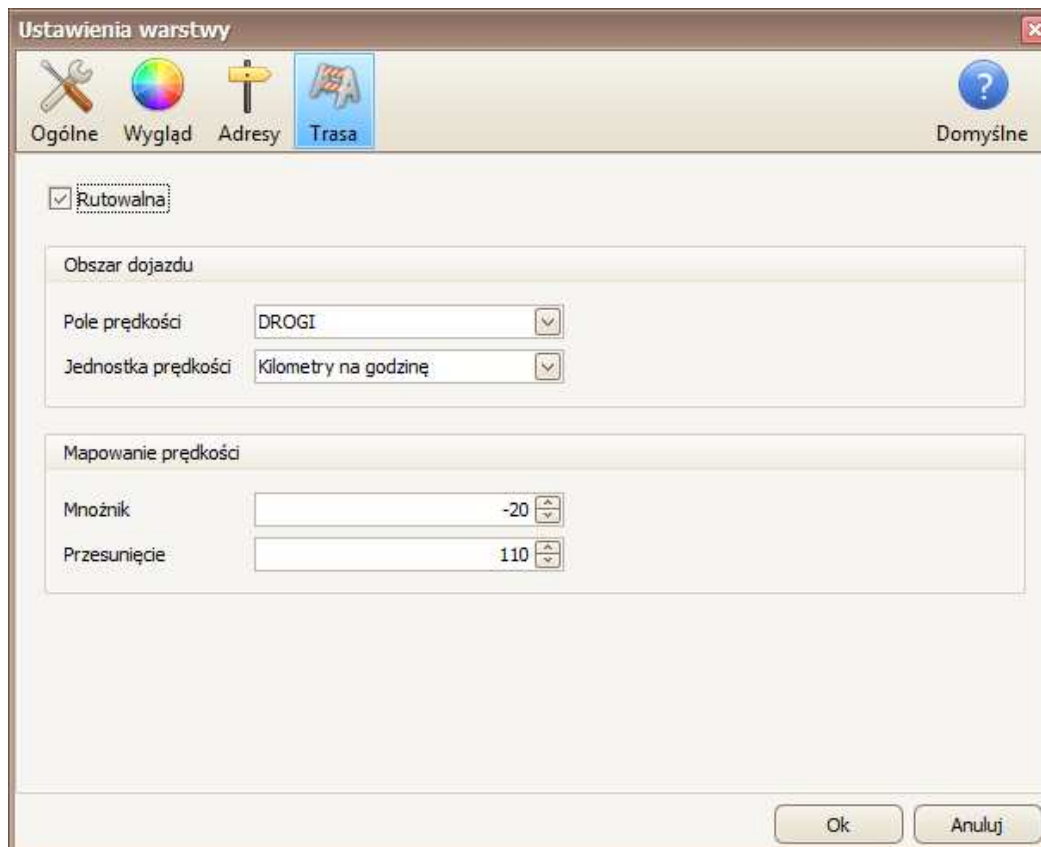
 funkcjonalności

- *Geokodowalna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie możliwości wyszukiwania adresu na warstwie,
- *Pole nazwy* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego nazwę ulicy obiektów przestrzennych warstwy,
- *Pole 'od lewej'* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego początkowy numer po lewej stronie obiektów przestrzennych warstwy,
- *Pole 'do lewej'* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego końcowy numer po lewej stronie obiektów przestrzennych warstwy,
- *Pole 'od prawej'* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego początkowy numer po prawej stronie obiektów przestrzennych warstwy,
- *Pole 'do prawej'* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego końcowy numer po prawej stronie obiektów przestrzennych warstwy.

4.3.2.4 Trasa

informacja

Zakładka *Trasa* umożliwia zmianę ustawień warstwy związanych z funkcją *Wyznaczanie trasy*.



Zakładka *Trasa* okna *Ustawienia warstwy*

nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstwy wektorowej > Trasa

funkcjonalności

- *Rutowalna* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie możliwości wyznaczenia trasy na warstwie,
- *Pole prędkości* - funkcja umożliwiająca ustawienie pola określającego dopuszczalną prędkość poruszania się po obiektach przestrzennych warstwy,
- *Jednostka prędkości* - funkcja umożliwiająca ustawienie jednostki prędkości,
- *Mnożnik* - funkcja umożliwiająca ustawienie mnożnika wykorzystywanego podczas liniowego mapowania pola prędkości,
- *Przesunięcie* - funkcja umożliwiająca ustawienie wartości przesunięcia wykorzystywanego podczas liniowego mapowania pola prędkości.

uwagi

Jeżeli pola *Mnożnik* oraz *Przesunięcie* będą miały ustawioną wartość różną od 0, wówczas docelowa prędkość dopuszczalna dla obiektu przestrzennego będzie obliczana według wzoru:

$$\text{Prędkość} = \text{Mnożnik} * \text{Pole prędkości} + \text{Przesunięcie}$$

4.3.3 Ustawienia warstw dynamicznych

informacja

Warstwy dynamiczne oprócz podstawowych zakładki konfiguracyjnych *Ogólne* oraz *Wygląd*, posiadają również charakterystyczną dla siebie zakładkę *Dane*.

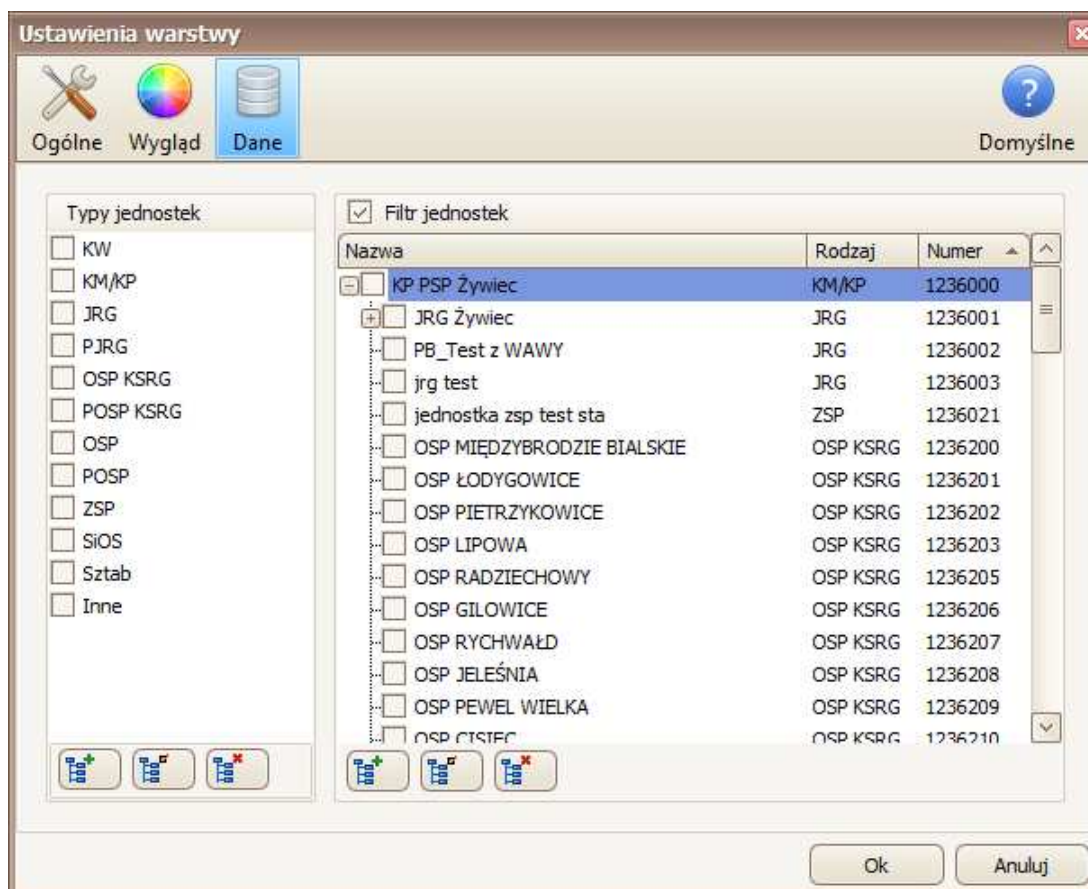
nawigacja

- Ustawienia warstwy jednostek organizacyjnych
- Ustawienia warstwy sił i środków
- Ustawienia warstwy meldunków EWID
- Ustawienia warstwy wyjazdów
- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstw dynamicznych

4.3.3.1 Ustawienia warstwy jednostek organizacyjnych

 informacja

Zakładka *Dane* umożliwia zmianę ustawień charakterystycznych dla warstwy *Jednostki Organizacyjne*.



Zakładka *Dane* okna *Ustawienia warstwy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstw dynamicznych > Ustawienia warstwy jednostek organizacyjnych



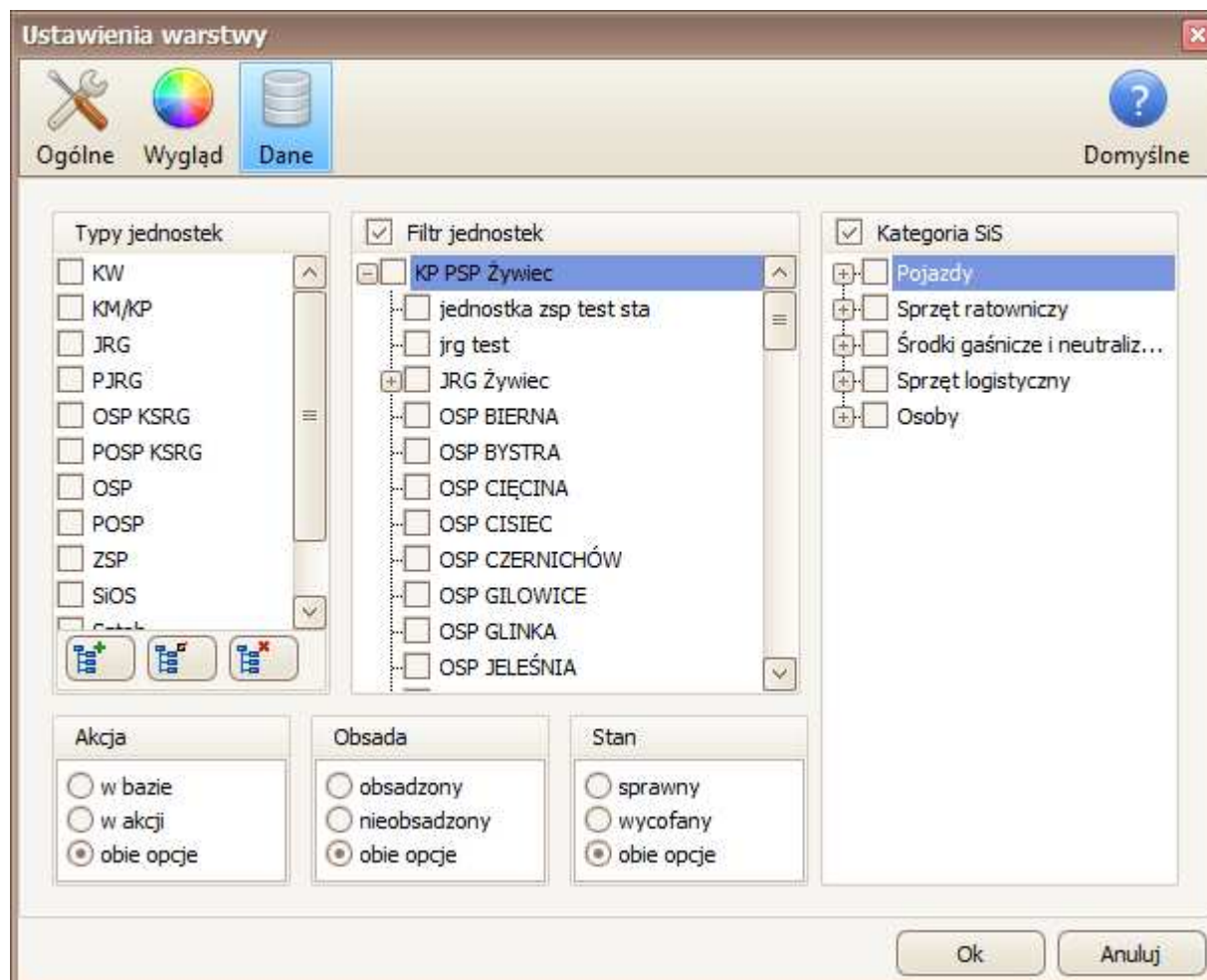
funkcjonalności

- *Typy jednostek* - funkcja umożliwiająca wybór typu jednostek,
- *Filtr jednostek* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie dodatkowego filtra jednostek.

4.3.3.2 Ustawienia warstwy sił i środków

 informacja

Zakładka *Dane* umożliwia zmianę ustawień charakterystycznych dla warstwy *Siły i Środki*.



Zakładka *Dane* okna *Ustawienia warstwy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstw dynamicznych > Ustawienia warstwy sił i środków

 funkcjonalności

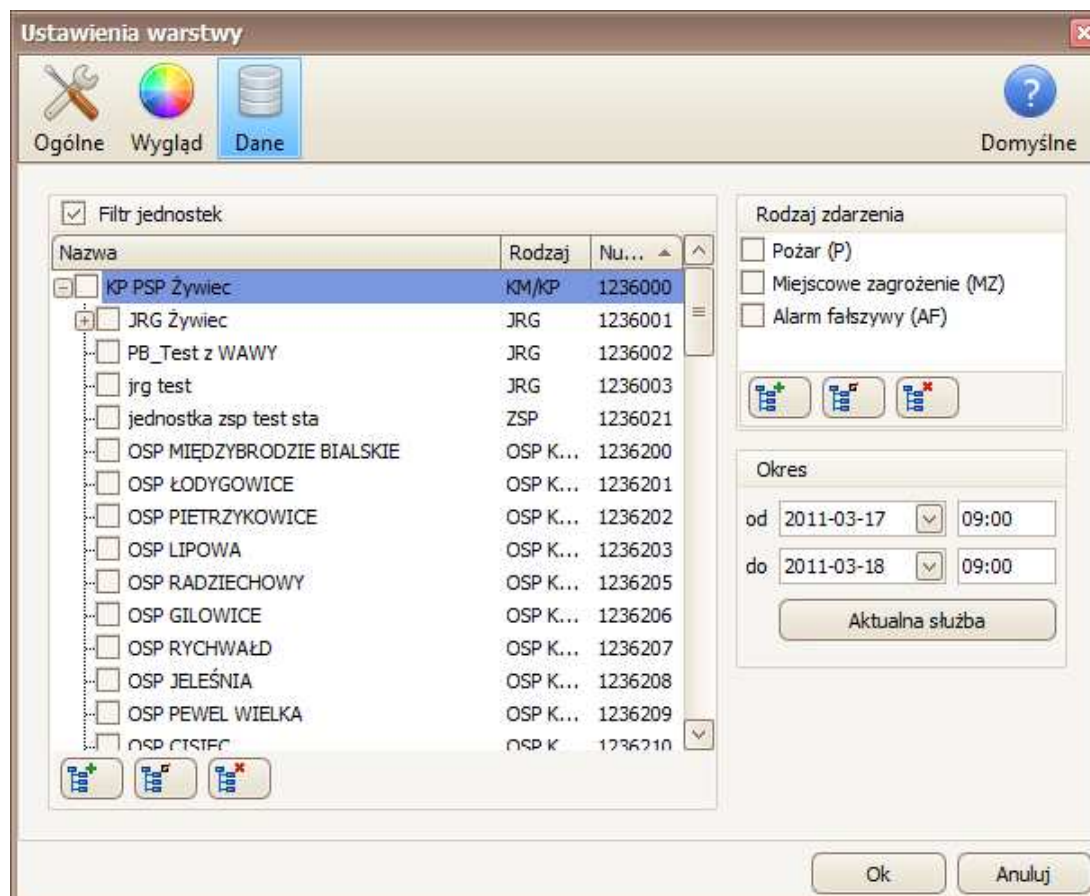
- *Typy jednostek* - funkcja umożliwiająca wybór typu jednostek,
- *Filtr jednostek* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie dodatkowego filtra jednostek
- *Kategoria SiS* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie filtra kategorii SiS,
- *Akcja* - funkcja filtrująca wartość akcja po parametrach tj.: w bazie, w akcji, obie opcje;
- *Obsada* - funkcja filtrująca wartość obsada po parametrach tj.: obsadzony, nieobsadzony, obie opcje;
- *Stan* - funkcja filtrująca wartość stan po parametrach tj.: sprawny, wycofany, obie opcje.

4.3.3.3 Ustawienia warstwy meldunków EWID



informacja

Zakładka *Dane* umożliwia zmianę ustawień charakterystycznych dla warstwy *Meldunki EWID*.



Zakładka *Dane* okna *Ustawienia warstwy*



nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstw dynamicznych > Ustawienia warstwy meldunków EWID



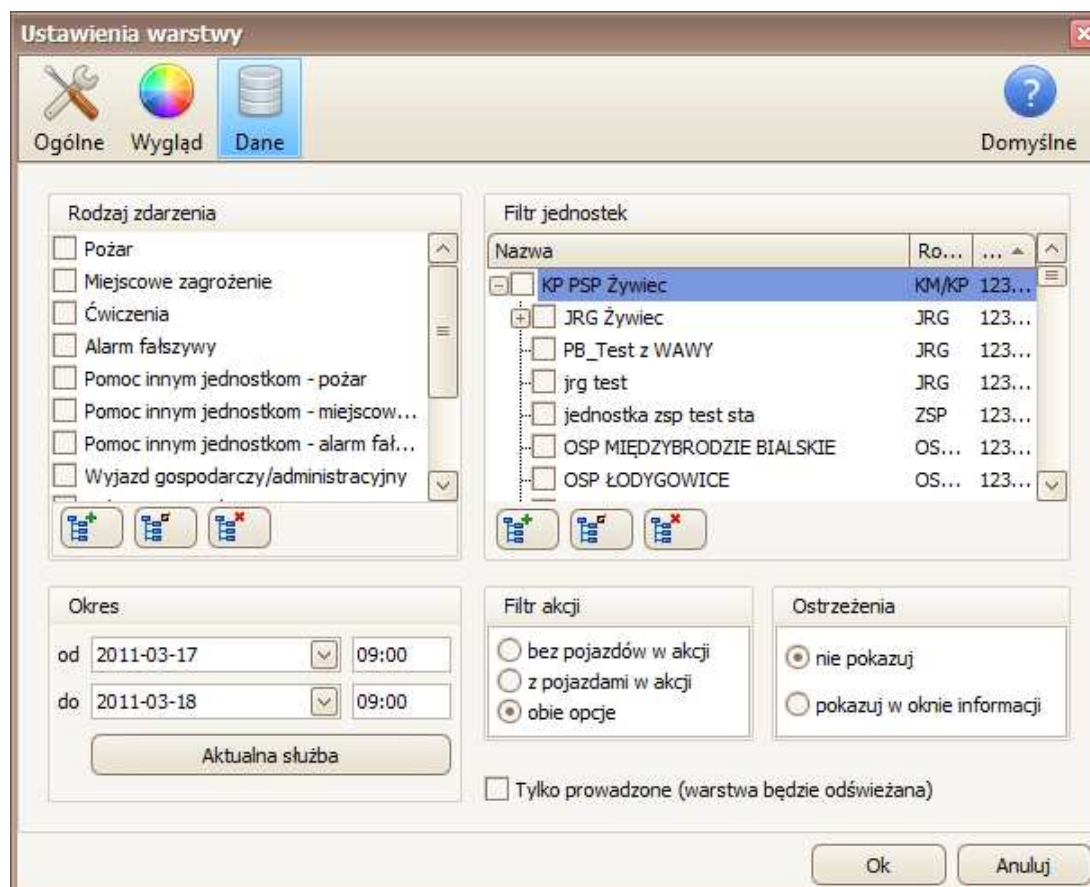
funkcjonalności

- *Filtr jednostek* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie filtra jednostek,
- *Rodzaj zdarzenia* - funkcja umożliwiająca wybór rodzaju zdarzenia,
- *Okres* - funkcja umożliwiająca wybór przedziału czasowego.

4.3.3.4 Ustawienia warstwy wyjazdów

 informacja

Zakładka *Dane* umożliwia zmianę ustawień charakterystycznych dla warstwy *Wyjazdy*.



Zakładka *Dane* okna *Ustawienia warstwy*

 nawigacja

- Ekran główny > Konfiguracja > Ustawienia warstwy > Ustawienia warstw dynamicznych > Ustawienia warstwy wyjazdów

 funkcjonalności

- *Rodzaj zdarzenia* - funkcja umożliwiająca wybór rodzaju zdarzenia,
- *Filtr jednostek* - funkcja umożliwiająca wybór jednostek,
- *Okres* - funkcja umożliwiająca wybór przedziału czasowego,
- *Filtr akcji* - umożliwia filtrowanie po jednej z trzech opcji: bez pojazdów w akcji, z pojazdami w akcji lub obie opcje.
- *Ostrzeżenia* - opcja włączająca prezentacje ostrzeżeń,
- *Tylko prowadzone* - funkcja umożliwiająca włączenie/wyłączenie wyświetlania tylko prowadzonych wyjazdów.